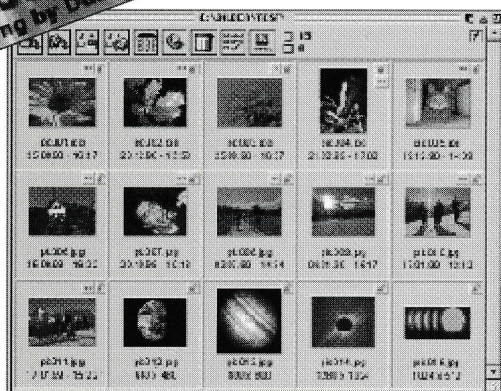


MAGiCNET

SVENSKA ATARIKLUBBENS MEDLEMSSTIDNING

(UPPLAGA 40, ÅRGÅNG 16, NR 2 - 2001)

PhotoTip
Imaging by DufSoft



STraight BBS
läggs mer!!
Se sid 22.



**KENNETH FÖRKLARAR HUR
DU KAN KOPPLA IHOP DIN
HANDDATOR MED DIN ATARI!**

**MARIJUANA MAIL! KONKURENT
TILL MYMAIL? SE NYHETER!**

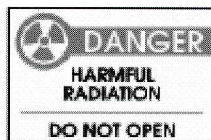


GÄNGET SOM VAR PÅ ERROR IN LINE!!



INNEHÅLL TIDNINGSDISKETT AM 2 - 2001!

MagiCNet
Phototip
Marijuana Mail



.net

MILLE LÄR DIG ALLT OM MAGIC NET!





Nu har brevbäraren levererat ett vitt kuvert med ett styck innehåll till din bostad och härligast är när någon familjemedlem ropar och säger att det har kommit post med Atari logo på. Troget är att nummer två släpps under denna heta sommarmånad. Perfekt för att du skall kunna ligga ute och läsa den i sommarvärmen, på en medhavd filt eller svalkande på en hängmatta i skuggan mellan två träd. Innehållet är perfekt anpassat att du skall lämna din tillbakalutade liggställning och genast springa tillbaka till lägenheten och i mörkret tillämpa vad du här läser och bara ignorera allt stressande med att förbereda en familjetripp till havsbadet.

När du nu håller Atarimagasinet i din hand, så skall du vara klar över att just du är en av medlemmarna som får föreningen att leva vidare. Den finns för din egen skull och för att ta till vara på dina intressen, den håller Atari levande i denna nordliga del av Europa och håller oss likasinnade samman. Årsavgiften från dig går idag i största del för att hålla föreningstidningen vid liv. Tidningen som bör komma ut med fyra nummer per år är belagd med kostnader för tryck och distribution och den har nått en prisnivå där antalet mindre sidor i tidningen inte påverkar kostnaden för vikt och att minska upplagan ger inte längre billigare tryckkostnad. Vid ett medlemsbortfall finns det längre inte någonstans att spara in vad gäller Atarimagasinet, utan vi kommer att tvingas dra in ett nummer av den. Gör vi detta så kan vi förlora momsbefrielsen för tryckningen av föreningstidningar för ideella föreningar och då blir tre nummer lika dyra som fyra.

Detta kommer även med stor sannolikhet medföra ett ännu större medlemsbortfall då de flesta ser Atarimagasinet som största anledning att vara med i föreningen. Ligg då istället ute i solen och njut av innehållet i detta nummer och känn att det är din närvaro, som gör att föreningen finns.

Det har varit en följetong av mig att nämna något om bredband i ledarspalten, detta ämne kan diskuteras i oändlighet. Denna gång lämnar jag istället mer plats för annan information och tankegångar, men lyfter ett varningens finger att säkerhet är betydande vad gäller anslutningar till fast Internet. Erik Hålls blänkare i detta nummer ger en påminnelse om hur utsatt man egentligen är. Värre är också att någon använder just din dator och dess resurser för olagligheter på Internet, den övergår i något som kallas för "zombie". Den kan då ingå i en gemensam attack mot en myndighet eller företag någonstans på Internet eller att din dator nyttjas för dold lagring, som pornografi eller samhällsstörtande verksamhet.

Även detta år har vi haft möjlighet att äntligen träffa varandra, umgås och dela med oss våra erfarenheter. Ett stort tack till våra medlemmar i SAK/Skåne som tagit sig an att ordna upp en trevlig tillställning. Det här att vi möts och träffar varandra är en väldigt viktig del av föreningslivet och vår rikstäckande förening medför att det är svårt både tidsmässigt och ekonomiskt för många att ta sig till NAS, framför allt att få med sig den egna datorutrustningen dit. Det krävs av oss medlemmar att vi bjuder på oss själva och försöker träffa varandra oftare, på den ort vi bor i. Bostadsbolagen och hyresgästföreningar brukar ha lokaler som man kan komma över. Hör efter hur det egentligen ligger till på just din egen gata. Bli inte förundrad om du kanske får ett positivt svar, ideella föreningar har skött samma medlemmar och dålig ekonomi, de kanske till och med lånar ut lokalen näst intill gratis. Har du möjlighet så bjud hem några likasinnade över en helg. Med hjälp av medlemsregistret kan du sedan sortera ur de medlemmar som bor i din närhet.

Allt fanns på årets NAS, försäljarna, entusiasterna med egna datorer, caféverksamhet, seminarier, samvaro, ja allt utom besökarna. Några kom under lördagseftermiddagen och försvann. Det låga intresset från medlemmarna vad gäller för årsmötet och NAS 2001 visar att kraffttag måste till. Jag kommer under juli månad att ringa er alla som är medlemmar idag och senare i augusti de som lämnat föreningen sista två åren i hopp om återförening.

Nästa AM kommer att ha en utförligare artikel om årets NAS, vad jag kan skriva här under de sista timmarna är att Nick Harlow var på plats och sålde sina fem Jaguarer samtliga för 320 kr (utan CD) och ett stort antal Lynx för fattiga 130 kr. Självdrog jag länge på att köpa något, var i samma situation som många andra som plötsligt sista veckan sa att de inte kunde närvara på NAS, ont om pengar. Towers II som jag spelade i månader på min Falc kunde jag till slut inte motstå att köpa till Jaguaren. För att spela den krävdes en Jaguar, så jag köpte den sista av Nick. Bebben var på plats med sina polare Esa, Uffe och en till med en hel del hårdvara och kompletta ST. Det låga besöksantalet satte sina spår på dem tyvärr. Erik Håll hade med sig ett stort antal datorer och fick redan under fredagen iordning ett nätverk som det bara var att haka på. Kenneth Medin anslöt sina datorer liksom Janne. Själ kom jag med Bertil Jägar, Johan Asserlund och Andreas Sjöo från Göteborg på lördagen. Fick upp min dator med en medveten hastighet och konstaterade sedan att MagiCNet fungerade bra i Eriks nät. Erik hade även tillgång till Internet via ett modem, så webbkameran var och tog bilder under NAS-dagarna. Precis som jag skrev i min artikel här i tidningen så fungerade programmen för mig, CAB, Adamas, Marathon Mail, MyMAIL och de övriga. Satt och pratade med Mikael Ljungberg lite på IRC, han som hade sett fram emot NAS så väldigt länge och sedan satte ekonomin stopp för han. Pahatrik hjälpte mig med att konfigurera ircii-2.8 under MagiCNet så jag slapp skriva nickname och server varje gång. Jörgen Nyberg var på plats med sin Milan och demade sina översatta program och vi kunde även se att GoKmaSe släppte AtarICQ 0.151 på sin hemsida under

Innehåll

ATARI MAGAZINET NR 2 2001

FASTA PUNKTER

Ledare	2
Klubbinformation	4
Nyheter	5,6
Tidningsdisken	1

ERROR IN LINE - Läs nedan.

STING-CE - Koppla ihop din handdator.

SERIELL MUS - På din Atari.

MAGICNET - Allt om MagiCNet.

STRAIGHT BBS - Information om nedläggning.

CAPTAIN VOID - På besök på mäsäa.

baserat på Linux, diverse vanlig spelunderhållning som dart och volleyboll, pizzaservice och andra matjänster.

Under lör- och söndagen skedde själva tävlingarna, vilka spelades in i förväg på video för att man vill undvika krascher eller andra problem under presentationen.

bara det, för att inte tala om vad de presterat. Låtarna finns även i mp3-format att ladda hem från dhs hemsida att njuta till. Framtaget för en Falcon med helst mer än 16 MHz samt FastRAM för att bättre åtnjutas.

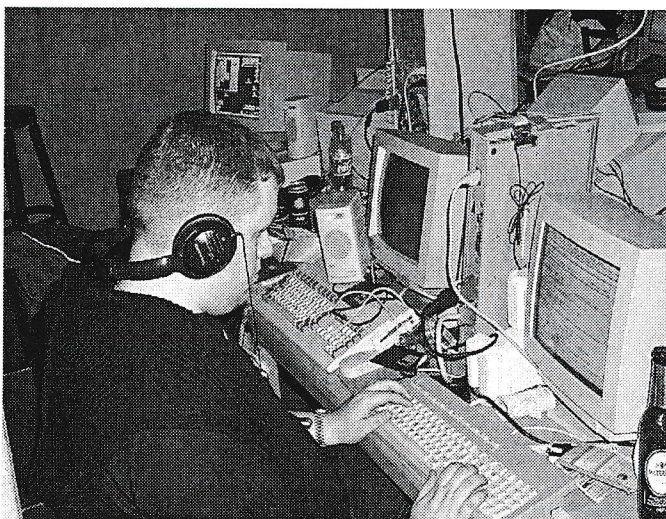
Mille Babic

ERROR IN LINE

Efter två sabbatsår var det dags igen för datorkonventet Error In Line att sättas upp i Dresden, Tyskland igen. Traditionsenligt, om man nu kan säga så efter att det bara har ägt rum en gång tidigare, så skedde denna alternativa datormässa i samband med påskdagarna, 13-16 april.

På en storbildsskärm presenterades demo- och spelunderhållning, många tävlingar och priser i olika klasser, ett Internetrum med ett nätverk

Har inte hunnit sätta mig in i varken resultat i de olika tävlingarna eller vad de olika grupperna skapat vad gäller demo, musik, intro, bilder. Det jag dock fastnade för direkt var av DHS framtagna Don't Break The Oath (www.dhs.nu), som hamnade högt som tvåa i Falcon competition. Själva mp2-låtarna i demot av Candyman of Cream är bra





Svenska Atariklubben

Är en ideell datorförening för Dig med Atari datorer eller annan utrustning som baserar sig på operativsystemet TOS. Föreningen har funnits sedan 1985 och har i dagsläget runt 200 medlemmar, spridda över hela Sverige. Vi har dessutom en lokalavdelning i Skåne. Där man kan träffas någon gång i veckan. Genom information (tidning), kurser (genom lokalavdelningarna), PD-bibliotek (fria program) och liknande aktiviteter vill vi uppmuntra till ett intressantare och mer givande användande av Atari datorer och kompatibla (t.ex. Hades, Medusa m.fl.).

Vad du får som medlem!

Hjälp och information via mailinglista/ e-mail eller telefon direkt till någon i styrelsen.

- **PD-bibliotek** (fria program) med ett stort utbud. Här finner du säkerligen det du söker, till låga priser (20 kronor/disk för medlemmar).

- Extra förmåner i vår BBS, **STraight BBS** Här tar du hem de senaste fria programmen, knyter nya kontakter mm.

- Den tidning du nu håller i handen, **AtariMagasinet**, Klubbens målsättning är att den skall komma ut 4 ggr per år.

- Möjlighet att deltaga i **kurser och temakvällar** hos lokalavdelningarna.

Hur du blir medlem!

Vi har förutom vanligt medlemskap även familjemedlemskap, Vilket gäller ett obegränsat antal personer om hela familjen använder Atari.

Ett års medlemskap	175:-
Ett års familjemedlemskap	200:-
Startdiskett	25:-

OBS! För personer i övriga nordiska länder tillkommer 50:- pga Postens avgifter.

Du blir medlem genom att sätta in pengarna på **PG 491 75 44 - 1**. Ditt medlemskapsår räknas ifrån den 1 mars t.o.m sista februari nästkommande år.

Pga samordnade utskick kan det dröja ett tag innan du får ditt medlemskort, Men ha tålamod! Det kommer.

Välkommen med i Svenska Atariklubben

KLUBBINFORMATION

Vår adress & Telefonnummer

Svenska Atariklubben, Box 11416, 404 29 GÖTEBORG
Tel: 031-699254 (Mille Babic), Fax: 0708-444213,
E-post: info@sak.nu

Lokalavdelningar

SAK/Skåne: Norrstrandsväg 48, 245 32 STAFFANSTORP.
Tel: 046-25 02 65 (Ordförande Jesper Kock).

PD-biblioteket

Postgiro **491 75 44 - 1** för beställningar. Skriv tydligt vilka disketter du önskar beställa. Aktuell katalogdiskett kostar **15 kr**. Disketter kostar från **20 kr**.

Tidningsdiskett

Disketten kan beställas av alla medlemmar för en summa av **25:-**. Sätt in pengarna på **PG 491 75 44 - 1** och skriv tydligt tidningsdiskettens nummer på talongen.

SAK BBS - STraight BBS (OBS! Nytt telefonnr!!)

Tel: **031- 44 66 62 (V34+)**. Öppet dygnet runt, hela året. Totalt 4.3 GB hårddiskutrymme plus ett flertal CD-ROM-skivor i växlare som alla medlemmar har fri tillgång till. Möjlighet att läsa och skriva brev i nätverk som FidoNet, SAKnet m fl. Programvaran som används är Semper/Octopus/ JetMail.

Funktionärer i styrelsen

Ordförande

Mille Babic	mille@ebox.tninet.se	031-699254
-------------	--	------------

Vice ordförande

Johan Asserlund	asser@telia.com (ej efter 21:00)	031-247716
-----------------	---	------------

Kassör

Kenneth Medin	kennethm@tripnet.se	031-654145
---------------	--	------------

Sekreterare

Jonas Möller Nielsen	jonas.moller.nielsen@swipnet.se	0733-327130
----------------------	--	-------------

Informationsansvarig

Mikael Folkesson	mikael_f@swipnet.se	042-165485
------------------	--	------------

SysOp, STraight BBS

Bertil Jägard	bertil@jagardsakeri.com	031-444219
---------------	--	------------

PD-ansvarig

Mikael Folkesson	mikael_f@swipnet.se	042-165485
------------------	--	------------

Hemsidesansvarig

Andreas Sjöo	mrfuture@home.se	031-3316546
--------------	--	-------------

Medlemsregister

Henrik Gildå	di98gihe@chl.chalmers.se	031-537473
--------------	--	------------

Övriga

Ulf Atterström	ulf.atterstrom@swipnet.se	0591-12706
----------------	--	------------

Torbjörn Gildå	d98gilda@ttek.chalmers.se	031-537473
----------------	--	------------

<http://www.sak.nu>



NYHETER

Tipsa oss om nyheter!
Det är omöjligt att en människa vet allt nytt
som händer i Atari världen. Vet du något som
du tycker skulle vara av intresse för andra,
Skriv då genast via epost eller vanlig väg till
klubbens adress. Tack!



MyMail 1.50:

Erik Häll arbetar flitigt vidare på sin mailklient som han nu har uppdaterat till version 1.50.

Denna nya version har bl.a buggfixar, snabbare kod och nya popupmenyer.

<http://www2.tripnet.se/~erikhall/programs/mymail.html>

PhotoTip:

Det ultimata programmet för dig som har en digitalkamera har uppdaterats till version 3.0. Denna uppdatering ger programmet tillökning med nya funktioner och buggfixar som t.ex:

- GDPS scanner support
- Nya editeringsverktyg, såsom smoothing, gamma correction, contrast, brightness, sharpen, invert
- Block funktion för att spara och editera valda delar av en bild
- IMG support (med eller utan kompression)
- Förbättrade utskrifter
- Ca 20% snabbare laddning av JPG-filer.

...och mycket mer.

Surfa in på DurSoft hemsida (sidan är på tyska och engelska) för mer information. DurSoft Development <http://home.sunrise.ch/dursoft/>

ATOS:

ATOS online magazine har publicerat en intervju med Ulrich Gössel angående Pegasus (xTOS) projektet. Intervjun är gjord av Benjamin Kirchheim och är tyvärr endast på tyska.

ATOS <http://www.atos-magazin.de/>

Stune 0.85:

En ny version av Stune har släppts. Denna version har en hel del buggar fixade, men även programkoden har fått en optimering samt att den numera kompileras med en ny kompilator vilket i slutändan innebär snabbare och bättre kod.

Stune är Freeware, fungerar under MiNT/MagiC/TOS och kräver 1MB RAM.

http://www.uni-ulm.de/~s_thuth/stune/stune_en.html

GEM Sarien:

Christian Putzig har släppt den första alphaversionen på sitt program GEM Sarien som är en 'programtolk' för Sierra spel som bl.a King's Quest, Leisure Suit Larry och Space Quest. GEM Sarien gör det möjligt att kunna spela dessa Sierra spel i ett GEM fönster i ett multitaskande OS. Programmet är Freeware och kräver MagiC för att fungera.

Mer information hittas på:

http://home.t-online.de/home/christian.putzig/index_eng.html

Aniplayer 2.15:

Inte helt oväntat har Didier Mequignon släppt en ny version Aniplayer. Buggar har blivit fixade och många andra optimeringar har gjorts, bl.a har uppspelarna för Mp2, Mp3 och MPEG-video gjorts snabbare.

<http://perso.wanadoo.fr/didierm/index-e.htm>

eller

<http://aniplay.atari.org>

Deesse DSP-Card:

Oliver Kotschi har nyligen tagit över rättigheterna för Deesse DSP-card av Rodolphe Czuba. Deesse är ett ljudkort för PCI som har 24-bitars ljud upp till 96Khz, en snabb DSP och en Falconkompatibel DSP port. Deesse var ursprungligen utvecklat för Milan 2.

Mer information hittar du på:

<http://home.t-online.de/home/oliver.kotschi/indexe.htm>

IMParty 13:

För er som missade Error In Line partyt i Dresden kan sikta in er på ett party som ligger lite närmre, nämligen IMParty 13 i Grängesberg. Partyt kommer att hållas i Malmensskolan i Grängesberg kl den 27:e till 29:e juli. Förra årets party (IMParty 12) hittas på adress:

<http://imp12.atari.org>, och snart bör även en <http://imp13.atari.org>

sida finnas uppe inom en snar framtid.

Marijuana Mail:

Grzegorz Pawlik har släppt version 0.1.57 av sin mailklient Marijuana Mail. Styrkan i denna mailklient är att den fungerar på mycket enkla maksiner, utan varesig MagiC, N.AES eller AV-servrar.

Marijuana Mail är Freeware och kan hämtas från:

<http://strony.poland.com/at4ri/mjm-eng.htm>



ATARI SUPPORTERS I SVERIGE!

COPSON DATA

LINKÖPING
TEL: 013-16 41 04

DAGGSKIMMER FC3

GÖTEBORG
FC3@LEUF.ORG
HTTP://FC3.COME.TO
TEL: 031-734 05 49

DISK1

GÖTEBORG
INFO@DISK1.SE
TEL: 031-18 01 40
FAX: 031-81 43 05

HOLMERUP MUSIK

MALMÖ
SALES@HOLMERUP.ORG
HTTP://WWW.HOLMERUP.ORG
FAX: 046-611 30 86

INDIGO2

ÅRHUS, DANMARK
INDIGO2@CYBERNET.DK
TEL: 00945-86 20 16 55
FAX: 00945-86 20 12 04

LINE AUDIO

RINKABY
INFO@LINEAUDIO.SE
HTTP://WWW.LINEAUDIO.SE
TEL: 044-22 54 96
FAX: 044-22 54 20

OSAB

REPARATIONER, GÖTEBORG
TEL: 031-575902

STinG - Windows CE

av Kenneth Medin

Atari-datorer har ju på senare år visat sig vara riktigt användbara för nätverk av olika slag. Mycket av det kan vi tacka STinG, tcp/ip-stacken av Peter Rottengatter, för. Självt har jag roat mig en hel del med att bygga nätverk både mellan Atari-datorer och mot Windows 95 med hjälp av STinG.

Eftersom jag faktiskt även har en liten handdator av märket Cassiopeia med Windows CE så föll det sig naturligt att undersöka vilka möjligheter som finns att få den att fungera ihop med STinG. Det ska genast sägas att WinCE närmast kräver att man har tillgång till stationär Windows också. För att kunna installera program, göra backuper, synkronisera filer och mail etc. så används protokoll som det ska mycket till innan man får sin Atari att hantera. Microsoft har ju ofta egna lösningar som dessutom vanligen inte finns specificerade offentligt.

Enklast så ansluter man WinCE-maskiner via den medlevererade synk-kabeln till sin pc. Nu visar det sig att den egentligen är en vanlig nollmodemkabel som vi som roar oss med STinG-nätverk är väl förtrogna med. MS själva har nog aldrig riktigt insett tjusningen med serieport-nätverk. Dom envisas intensivt med att skilja mellan LAN över Ethernet och fjärranslutningar till modem etc via seriekabel. Här visar sig dock WinCE vara ett undantag, den har faktiskt inbyggt en möjlighet att köra tcp/ip direkt via synk-kabeln utan att behöva ta till fejkade modemdrivrutiner som krävs i vanliga Windows..

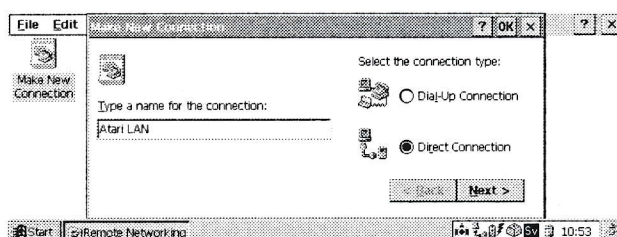
Vad kan man då göra med sin handdator i STinG-nätverket? Det mesta fungerar som om man ringt upp direkt med ett modem kopplat till handdatorn. Man kan alltså surfa och hämta mail precis som vanligt. Avantgo-klienten blir lite förvirrad och klarar inte att visa externa länkar när man klickar på dom. Istället rekommenderas man att ringa upp med modem, korkat! Dess menyval "Modem Sync" fungerar inte heller så för att synka mot olika tjänster får man istället ta till "Mobile Link" i kontrollpanelen. Genom att välja "Sync all"-knappen där så fungerar det faktiskt perfekt.

Som vanligt i Windows-världen så finns alltså även här sprickor i den glassiga fasaden. En annan märklig sak är att det inte finns något stöd för direkt tcp/ip-förbindelse via den vanliga ActiveSync. Med bara en pc så går det alltså inte att surfa på en ansluten handdator via synk-kabeln mot t ex en bredbandsanslutning. Sätter man däremot en Atari med STinG emellan så går det däremot som sagt alldeles utmärkt. Är i och för sig möjligt att det finns med i nyare versioner, men med min Win-95 så är det som sagt kört.

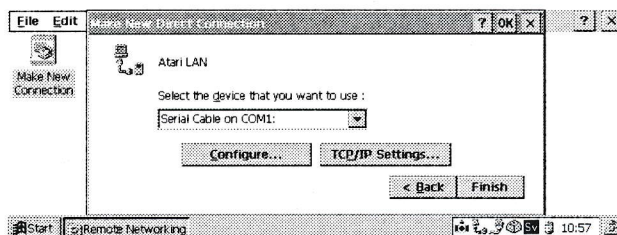
Konfigurering av WinCE

Allt här avser WinCE 2.0 som min Cassiopeia kör under. Det ska också sägas att jag inte har haft tid att testa alla olika konfigureringsvarianter för att hitta bästa möjliga upplägg. Tyvärr så tappade jag en långt kommen artikel liknande denna när jag häromdagen skulle föra över den till min stationära pc. När jag stängde "Pocket Word"-fönstret så hårdkraschade filesys.exe och förstörde tydligen hela filsystemet. Det enda som återstod var att tömma hela maskinen och köra över en (dessbättre rätt färsk) backup. Mycket deprimerande. Så nu sitter vi här i elfte timmen och försöker åstadkomma något liknande...

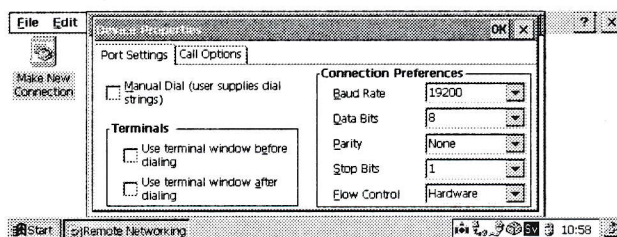
Trots att vi ska kommunicera lokalt så ska vi ändå skapa en "Remote networking"-anslutning. Inled alltså med att via startmenyn öppna Programs - Communication - Remote Networking och dubbelklicka på "Make New Connection":



Börja med att döpa anslutningen till t ex "Atari LAN". Till höger ser vi genast något intressant: här finns alltså en möjlighet till "Direct Connection" som dessutom är förvalt. Tydligen har någon tänkt till och det är alltså bara att klicka på Next-knappen som uppenbarar "Make New Direct Connection"-sidan:



Här står redan "Serial Cable on COM1" som motsvarar synk-kabeln så inget ändras här heller. Till denna dialogsida finns två underdialoger. Börja med den vänstra "Configure..." som öppnar underdialogen "Device Properties":



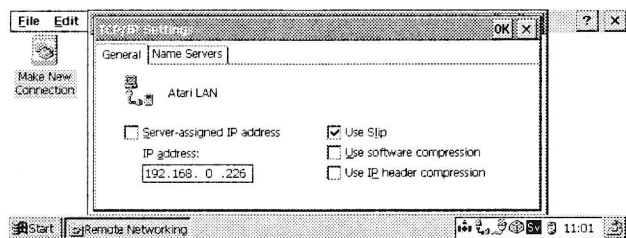
Till höger känner vi igen dom vanliga serieportparametrarna som måste matcha motsvarande inställningar på Atari-sidan exakt. Ska man ansluta till den vanliga Modem 1 på en ST så behåller man de förinställda värdena. På en MSTe eller

Falcon bör det gå utmärkt att köra 57600 bps men prova gärna ändå med 19200 och höj sen när du fått det hela att fungera.

Till vänster handlar det om uppringning med modem så dom inställningarna kan vi lämna därhän. Dock kan man faktiskt göra en enkel kontroll av om själva serieförbindelsen fungerar genom att tillfälligt bocka för "Use terminal window before dialing" för att få upp ett terminal-fönster när man provar anslutningen. På Atarin behöver man då ett vanligt terminalprogram. När man skriver på den ena maskinen så ska motsvarande tecken då dyka upp på den andra om själva kabeln är OK.

Den andra fliken "Call options" kan vi också lämna åt sitt öde även om värdet "Cancel the connection if not connected within..." även har verkan utan modem anslutet. När du är nöjd så stänger du genom att klicka OK uppe till höger.

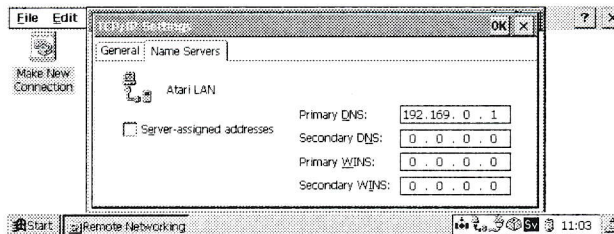
Det är nu dags att klicka på knappen "TCP/IP Settings..."-knappen. Nu öppnar sig en annan underdialog med två flikar:



Under General så finns förinställt ip-adressen 192.168.55.100. Jag har för mig att om man behåller denna så ska det gå att få funktion på Activesync över ett LAN. Dom verkar alltså ha hårdkodat just den här adressen. Nu har jag helt andra adresser inklusive subnät i flera nivåer på mitt nätverk så jag har inte orkat kolla. Men det är klart, använder man redan pc:ns COM-port till Atari-nätverket så kan det kanske vara intressant att synka via någon ledig Atari-serieport istället. Den inbitne pc-hackaren måste nog också gå in och editera hosts-filen. I WinCE saknas denna men motsvarande data finns i registerfilen, så här kommer alltså en registereditor för WinCE väl till pass.

På högersidan i dialogen väljer man protokoll. Det enklaste är att använda vanlig okomprimerad SLIP. På så sätt behöver inte heller STinG jobba så hårt och man får därför rentav bättre prestanda. Bocka alltså för "Use Slip" och avmarkera dom andra två.

Nu är det dags att skifta till fliken "Name Servers". Vad du ska skriva in här beror av hur ditt nätverk är uppbyggt. Dock måste först "Server assigned addresses" avmarkeras:



När man ringer upp med modem så får man vanligen automatiskt reda på adressen till namnservern via PAP-protokollet. Här har vi inget sådant utan måste ange adressen manuellt. I nyare "Pocket PC"-maskiner kan man enligt uppgift även erhålla adresser via DHCP om man har tillgång till en sådan server, men på min maskin verkar inget sådant finnas, och den Atari du ska ansluta till pratar ju inte heller DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol).

Alltså, ringer du upp den ISP med STinG så hittar du vilka DNS (Domain Name Server) du har i cpx:en STinG Protocols efter att du har ringt upp. Den fylls alltså i automatiskt av STinG:s "Dialer". Ansluter du Atarin på annat sätt så har du tidigare fyllt i namnservern manuellt. Alldeles oavsett ska du alltså kopiera adressen i STinG Protocols till "Primary DNS"-raden.

När du är nöjd med bägge flikarna i "TCP/IP Settings"-dialogen så stänger du med ett klick på "OK". För att slutligen skapa den nya anslutningen klickar du på "Finish" i huvuddialogen.

Konfigurering av STinG

Det vi ska åstadkomma på Atarin är helt enkelt en SLIP-anslutning med fasta ip-adresser över ett subnät med två adresser motsvarande bägge ändarna av synk-kabeln. Dessutom måste vi "ringa upp" med dialern eftersom Microsoft med den starkes rätt bestämt att ett litet inloggningsskript ska inleda förbindelsen.

Först dock några ord om själva sladden: Som dom flesta vet är Atari-datorer känsliga för strömspikar, särskilt på parallellporten. Det är därför viktigt att inga inkopplingar görs med igångsatta maskiner. Jag vill nog påstå att serieportarna är något stryktåligare men man bör ändå vara mycket försiktig. Handdatorn går ju strängt taget inte att stänga av och jag har heller inte sett något i mina manualer om hur man bör gå till väga.

Så länge du kör på batteri bör det inte vara någon större fara att koppla ihop med Atarin påslagen. Det enda du måste se upp med är att inte vara laddad med statisk elektricitet själv. Om du däremot använder en nätadapter till handdatorn så finns stor risk att maskinerna hamnar på rejält olika elektrisk potential. 100 Volts skillnad är ingen omöjlighet alls, faktiskt. Ett råd är alltså att dra ur nätadaptern innan du sätter i synk-kabeln.

I det följande förutsätts en redan fungerande STinG-installation. Även HSMODEM är näst intill nödvändigt för att serieportarna ska fungera bra. Det kan vara lämpligt att börja med att bestämma adresser och portar i ROUTE.TAB som ligger i mappen STING. Vilka adresser man ska välja är avhängigt av hur det befintliga nätet man ska koppla in sig på är uppbyggt. Har man bara en vanlig ST med en enda serieport så väljer man kanske:

192.168.0.0 255.255.255.252 Modem 1 0.0.0.0

Atarin får då 192.168.0.1 och WinCE 192.168.0.2. Med detta upplägg kan man skicka lite filer mellan handdatorn och ST:n men så mycket mer blir det inte. För att kunna ha någon egentlig nytta av det hela så bör man allt ha någon ytterligare koppling ut från Atarin mot övriga Internet. Är man lycklig ägare till en Ethernetadaptor så kan en vanlig ST fortfarande komma till nytta, annars behövs en Atari med mer än en serieport.

Oavsett hur man lägger upp sitt nätverk så är det några saker man måste ha klart för sig: Synk-kabeln till handdatorn utgör alltid ett eget subnät. Dom två ändarna bör också ha varsin ip-adress. Det är alltså inte datorn som får en adress utan porten. Använder man flera portar på samma maskin så ska dom alltså ha olika adresser.

Min TT heter 192.168.0.194 på inkommande port Modem 2. Sen har jag anslutit handdatorn till Modem 1 så min ROUTE.TAB på den maskinen se ut så här:

192.168.0.224 255.255.255.224 Modem 1 0.0.0.0
0.0.0.0 0.0.0.0 Modem 2 0.0.0.0

Den har alltså en manuellt inlagd "default route". Om man ansluter via modem på den maskinen läggs istället rutten till automatiskt. Jag har inte provat att köra med modem direkt på TT:n parallellt med handdatorn via ip-maskering men jag ser ingen anledning till att det inte ska fungera. I detta nät kommer TT:s Modem 1 att vara 192.168.0.225 och WinCE-maskinen 192.168.0.226. Denna TT är sen i just mitt fall kopplad till ytterligare en TT med adresserna 192.168.0.193 (Modem 2) och 192.168.0.129 (Ethernet). För att allt ska fungera behöver jag därför bara lägga till en "static route" på övriga Ethernet-bestyckade maskiner motsvarande:

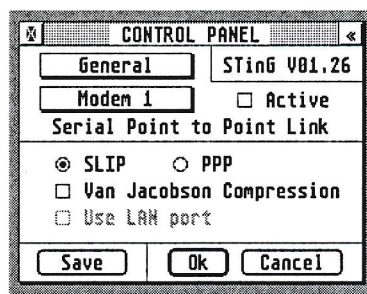
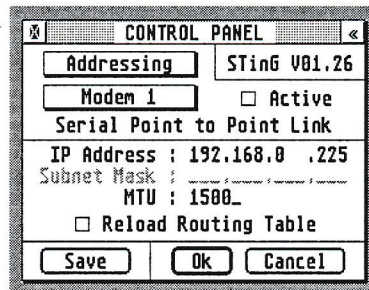
192.168.0.192 255.255.255.192 Ethernet 192.168.0.129

Detta gäller även om det är Windows på övriga maskiner plus på eventuell hårdvarurouter ut mot övriga Internet, fast naturligtvis får man i så fall troligen leta upp någon annan fil än ROUTE.TAB att lägga det hela i.

När ROUTE.TAB är fixad är det dags att starta cpx:en "STinG Port Setup" i Kontrollpanelen:

Börja med att välja den port du har anslutit synk-kabeln till (i mitt fall alltså Modem 1). Porten ska INTE vara satt som "Active". Detta verkar kanske lite konstigt men eftersom vi måste använda Dialern för att

få igång anslutningen så kommer porten att aktiveras automatiskt. Följer man mitt adresseringsschema ovan så blir ip-adressen 192.168.0.225 som alltså läggs in här. MTU verkar vara fixerad till 1500 på WinCE så här måste man lägga in 1500 i STinG också. Eftersom vi har ändrat routing-tabellen så bockar vi för "Reload Routing Table", för en finess som som dom ständigt omstartande Windows-entusiasterna verkligen skulle kunna behöva... Byt därefter sida i cpx:en genom att välja "General" i popup-boxen överst:



[Välj SLIP och hoppa "Van Jacobsen Compression". Sen är det bara att spara och gå ur med "OK". Observera dock att om du har ringt upp din isp via modem och fått en tillfällig ip-adress på den här maskinen så bör du enklast boota om för att den inte ska sparas den med.

WinCE har den lite märkliga egenheten att kräva ett inloggningsskript innan den accepterar en SLIP-anslutning. När man drar igång anslutningen så skickar den "CLIENT" över kabeln och på detta ska man svara "CLIENTSERVER". För att klara detta så måste vi använda Dialern. En inte så välkänd egenskap hos STinG:s Dialer är möjligheten att använda den direkt utan att något modem finns på den aktuella porten. Åter igen en finess som saknas i MS Windows även om det i och för sig går att fixa där med via en fejkad tredjeparts-drivrutin.

Hemligheten är att använda "DIRECT" i den inledande "modem-handskakningen". Det ska dessutom gå att först ansluta handdatorn med ett DIAL.SCR och sen ladda in ett annat DIAL.SCR för din isp för att till slut ringa upp med hjälp av det senare på en annan port. Jag har dock inte provat själv eftersom jag ansluter via ADSL. Det är också så att om den port man valt att Dialern ska arbeta mot är aktiv så går det inte att ändra på dess konfigurationssidor. För att ändå kunna använda Dialern mot två olika portar borde man kunna göra så här: Den vanliga DIAL.SCR använder man för att ringa upp sin ISP. Sen skapar man ytterligare en med t ex namnet WINCE.SCR för handdator-anslutningen. När man ska få igång nätverket så startar man

Dialern och går in på dess konfigurationssida och laddar in WINCE.SCR och ansluter. När det nätet är uppe så avslutar man Dialern och startar den igen. Denna andra gång är ju DIAL.SCR automatiskt inladdat så det är bara att ansluta till sin ISP som vanligt.

När man använder Dialern bör man ha klart för sig att den påverkar några av dom inställningar man tidigare gjort i DEFAULT.CFG eller motsvarande cpx. Ringer man upp sin isp med Dialern gör det inget men ligger man som jag på ett fast nätverk så måste man ändå fylla i adressen till namnservern och ett domännamn. För det senare kör jag glatt vidare med tripnet.se fast jag numera postar via Telia utan att det ger några problem. Saknas det däremot helt så protesterar Telias SMTP-server och vägrar ta emot några brev.

Nedan följer min DIAL.SCR som f ö är helt skapad av Dialern själv. Man kan alltså om man så vill lägga in allt via dess konfigurations-dialoger istället för att skriva av denna. Ett tredje minst lika bra sätt är att gå till min hemsida och hämta en färdig fil att lägga in i Dialer-mappen:

```
#
#
# General Parameters
#
SERIALPORT = Modem 1
DEF_ROUTE = FALSE
MASQUERADE = FALSE
EXEC_BATCH = FALSE
CIX_LOGIN = FALSE
RESIDENT = FALSE
DEBUGGING = FALSE
#
#
# Port Parameters
#
CLIENT_IP = 192.168.0.225
MTU = 1500
PAP_ID =
PAP_PASSWORD =
PAP_PROMPT = FALSE
PROTOCOL = 0
VJHC = FALSE
LAN_PORT = FALSE
#
#
# Addressing
#
USERNAME = kennethm
```

```
FULLNAME = Kenneth Medin
HOSTNAME = tripnet.se
NAMESERVER = 192.168.0.1
FETCH_DNS = TRUE
#
#
# Modem Specifics
#
INIT =
PREFIX =
HANGUP =
CONNECT_WAIT = 60
REDIAL_DELAY = 0
SUCCESS = DIRECT
#
#
# Telephone
#
FEE_FILE =
ISP_TIME = 0, 0.00
ISP_SENT = 0, 0.00
ISP_RECVD = 0, 0.00
#
#
# Network Environment
#
#
# Dial Script
#
FIND_TIMEOUT = 30
#
DIAL_SCRIPT
#
WAIT = 3600
REPT =
FIND = CLIENT
RESP = CLIENTSERVER
#
```

Det mesta är som synes tämligen normalt. Lite förvånande är kanske ändå att FETCH_DNS = TRUE trots att jag valt att bestämma en fast DNS-server, men tydligen så fungerar det ändå. Det enda som egentligen är intressant är SUCCESS = DIRECT som alltså medför att den inledande konversationen man normalt gör mot modemmet hoppas över.



När konfigureringen är klar är det bara att prova om det hela fungerar som tänkt. Observera att WinCE har en funktion där den kan känna av att man kopplar in en annan dator och då ansluta automatiskt. Har man ställt in HSMODEM rätt så fungerar det även med Atari. För att utnyttja denna finess så måste man ändra lite i handdatorns kontrollpanel under ikonen "Communications". Genom att välja "Atari LAN" under fliken "PC Connection" så kommer den faktiskt att ansluta sig automatiskt när du först väljer "Enable" i STInG:s Dialer och sen direkt trycker på "Connect". Mycket praktiskt och bekvämt. Å andra sidan så tappar du då motsvarande finess när du synkar mot din pc. Vill man göra sin Atari-anslutning manuellt så går man istället in via startmenyns Programs - Communication - Remote Networking och dubbelklickar på "Atari LAN"-ikonen på handdatorn precis efter det man klickat på "Connect" i STInG:s Dialer. Det går ju också att skapa en genväg på skrivbordet så denna metod är nog att föredra för dom flesta.

När du väl fått upp WinCE-nätet är det bara att prova om det går att surfa runt lite med browsern. När du försöker hämta mail så kommer handdatorn att fråga om det går att komma åt mailservern på den aktuella anslutningen, och eftersom det gör det så svarar du bara OK. För mig som saknar både Ethernet-kort och IR-utrustning till handdatorn så var det som sagt först med denna lösning som jag kunde använda handdatorn direkt mot bredbandet. Känns ju betydligt trevligare att använda den nu när det inte kostar något extra.

Kenneth Medin <kennethm@tripnet.se>
http://atari.mine.nu/

Svenska Atari BBS'er!

Kockens BBS 046-250256

MaSTer BBS 0303-92083

STraight BBS 031-446662

Tomba BBS 033-271760

Uppgifterna är hämtade ifrån Svenska Atari BBS listan. BBS'erna är öppna dygnet runt! Vet du om någon BBS som inte är med här så maila till am@sak.nu

SERIELL MUS - På din Atari

av Urban Berggren

Har du problem med musen?

Har du en seriell pc mus som ligger och skräpar?

Är svaret ja på båda dessa frågor så har jag lösningen för dig.

Det finns ett litet program, genmouse, som skapar en drivrutin för kunna ansluta och använda just seriella pcmöss på våra kära atari maskiner. Det fungerar så att man startar nämnda genmouse, väljer vilken port musen sitter i, sedan kan man modifiera litet olika variabler tex. musens hastighet(eller rättare sagt pekarens) och om man är vänsterhänt så kan man byta plats på höger och vänster musknapp. Sedan klickar man på save och får då möjlighet att spara mouse.prg där man vill ha den, förslagsvis i auto mappen på den disk du botar från.

Detta program skall enligt readme filen fungera på ST,TT och Falcon, jag har prov kört det både på en STe och en Falcon och det har fungerat smärtfritt på båda maskinerna. Det enda man måste tänka på när det gäller skillnader mellan de två maskinerna är att på falcen skall man välja modem2 istället för modem1.

En av de coolaste sakerna med detta program, om än litet(läs mycket) onödig är att man kan använda både originalmusen och den "nya" seriella musen samtidigt, jag kan lova att pekaren blir något förvirrad om man rör båda mössen samtidigt.

Programet finns att ladda ner från

<ftp:jussieu.fr/pub4/atari/utilities/gmouse25.zip> eller

<ftp://193.190.204.128/atari/utilities/mouse26beta.lzh>

Urban Berggren (medlem 312) atari_man@hotmail.com

Allt om MagiCNet

av Mille Babic

Bakgrund

Operativsystemet MagiC har i konkurrens med andra operativ körbara på Atari original datorer, som ersättning av TOS, hittat till en betydande stor del av datoranvändarna. Mjukvaruföretaget ASH som saluför MagiC har i sitt produktutbud sett till att operativsystemet har en bred bas av applikationer för kontorsprogram, Internet med flera. Det är annars den höga kompatibiliteten till TOS och givetvis användningen av GEM, som gjort att många användare kör operativsystemet och tillgången till smidig användning av tilldelad multikörning även på äldre Atari än Falcon och TT030.

Tillgången till uppringd Internet från hemmen och av den konkurrens leverantörerna tvingats pressa trafik- och anslutningsavgifter har klart bidragit till att Ataridatorer används än idag. Vi har genom åren sett en uppsjö av Freeware/Shareware, men även kommersiella program till Atari för Internet, baserade på de olika alternativ för uppringning som finns.

Nu när Internettillgång inte bara behöver vara uppringd med datamodem via telefonnätet, utan kan nås via andra tekniker som ger fast Internet, som kabel-TV, ADSL och datornätverk ända till bostaden, ställer helt andra krav på Atari originaldatorerna. Datamodem ersätts med nätverkskort enligt denna teknik. Ett datamodem behöver en com-port som finns i alla modellerna, men ett nätverkskort behöver ett PCI eller ISA-slot och det har bara de Atarikompatibla datorerna tillgång till.

Finns tillgång till annan datorplattform i hemmet så kan man nyttja dennes tillgång till nätverkskort genom att med kablage seriellt eller parallellt ansluta via denna dator mot Internet. Den bästa lösningen visade sig komma tack vare att bärbara datorer tidigare haft tillgång till nätverk via adaptrar satta på printerporten. Möjligheten att ge en Atari tillgång till att anslutas till ett Ethernet har funnits under några år men det är först nu med fast Internet som nya behov accelererat denna

utveckling. Adaptrar som via ROM-port eller hos TT även VME ger med rätt drivrutiner tillgång till Ethernet. En pekbar positiv utveckling och försäljning i stor utsträckning är Hilagte ROM-port Ethernet adapter, som med direktiv och drivrutiner av Vassilis Papathanassiou blivit något av en succé. Denne Vassilis som från oväntat håll gett MagiC nätverksstöd.

Lite historik

De flesta moderna operativsystem har inbyggt nätverksstöd och främst protokollet TCP/IP för att överföra information mellan datorer. Vissa system fick nätverksstödet

implementerat av tredjepartsprodukt eller först under nya versioner. Vad gäller IBM PC och kompatibla datorer med MS Windows som grafiskt gränssnitt och MS-DOS som operativsystem, så kom nätverksstödet med först med version 3.11. Då var det ovanligt att ansluta sig till Internet via denna väg, framförallt som privatperson eller mindre företag då direkta anslutningar var väldigt dyra. Istället använde man sig av en tredjepartsprodukt kallad Trumpet Winsock som gjorde att man med datamodem kunde ringa upp en leverantörs modempool och få access denna seriella väg. En teknik som STiK och STinG (Dialer) använder sig av när det gäller datamodem, där en TCP/IP-stack aktiveras för punkt till punkt förbindelser som applikationer kan använda sig av.

Innan vi såg STiK första gången och innan vi fick TCP/IP till våra Atari, så fanns det vissa leverantörer som erbjöd det de kallade för UNIX-konto där man med ett terminal-program kunde ringa upp en dedikerad server och där nyttja tjänster som ftp, telnet, www, e-post, news etc. Dessa program var inte grafiska utan på sin höjd styrda av en egen meny där olika val kunde göras. Pine för e-post, Lynx för www och tftp. Tripnet och Algonet var välkända leverantörer där man fick diskutrymme till en viss gräns och väl därifrån kunde man via ftp hämta program från olika servrar världen runt, oftast på de stora universiteten. Med terminal-programmet kunde man sedan hämta hem dessa filer till hemdatorn från leverantörens server. Detta var helt okey för de som tyckte detta sätt var smidigt annars fanns ju BBSerna där många var menystyrda och enkla att använda för att hämta Freeware och Shareware av olika slag. Vi pratar om året 1994.

När STiK släpptes öppnades genast en helt ny värld. I samband av detta program kom de första applikationerna för e-post, som AntMail och senare NEWSie. CAB var fortfarande en off-line HTML-läsare med just detta sist-nämnda namn. Sedan hände väldigt mycket i olika riktningar, BSD-kärnan MiNT kunde ladda olika U*IX-filsystem som öppnade upp för portningar av redan förekommande program för tjänsterna på Internet. Andra duktiga programmerare skapade applikationer för STiK istället. Hur historiken än gick så var den stora förändringen att man fick TCP/IP-stacken hem till bostaden, den flyttades alltså från leverantörens UNIX-server hela vägen hem.

De Atari och kompatibla datorerna har sedan dess verkligen blivit en del av Internet. Allt från välskrivna Freeware till kommersiella motsvarigheter. Många av applikationerna har även ett modernt och tidsenligt utseende med funktioner i väl konkurrens med någon annan datorplattform, samt att man tagit vara på de RFC som motsvarar protokollen programmen använder sig av. För att få ordning på alla program och även de för uppringd förbindelse, så kom Internetpaketen för att underlätta för hemanvändaren att få ett koncept till sin dator beroende på maskin och möjligheter. Vi såg allehanda distributioner både fria och kommersiella poppa upp och lättare blev det inte med de olika TCP/IP-stackarna som kom, STiK/STinG, IConnect, Draconis och MiNT/MiNTnet där dedikerade egna program användes. Mångfald och valmöjligheter av olika disklevererade

och multikörningsbenägna operativsystem som efterföljare till TOS (SingleTOS i ROM) gjorde att valmöjligheterna var än större. MultiTOS, N.AES, Geneva, MagiC, xAES med flera.

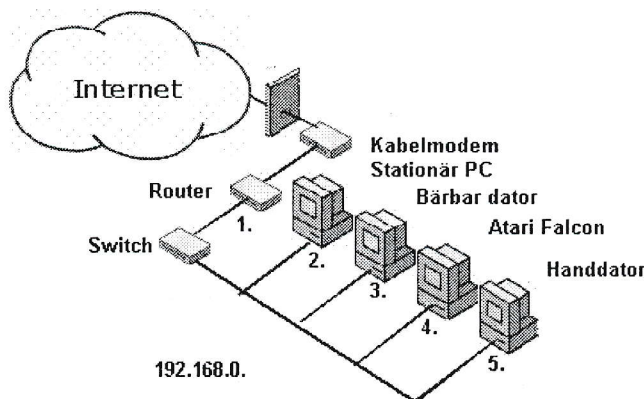
MiNT/MiNTnet utvecklades tack vare tillgång till Internet och eldsjälar som koordinerade utvecklingen till något riktigt bra. I samma anda som utvecklingen kring Linux ser vi idag otaliga möjligheter som ett sådant system kan konfigureras till, framförallt användaranpassat. MH-MiNT, FreeMiNT och konceptet SpareMiNT visar hur utvecklingen kraftfullt fortskridit och portningar av beprövade program tillkommit i stor skala.

MagiC saknar ett inbyggt stöd för nätverk framförallt Ethernet. Man har på företaget ASH förlitat sig på reella inkomster från försäljning av de olika Internetpaketen CAB, EMailer och Ifusion, samt av andra produkter som kontorsprogram. Internetpaketen bundlades med IConnect för uppringd seriell förbindelse via datamodem och ISDN som den typiske Atarianvändaren antagades hade hemma. För nätverkskort sågs som en avlägsen implementation på en Atari, något som klonerna i så fall fick stöd av, samt att en Atari inte var vanligt att användas kommersiellt hos företag som hade nätverk. Nu har trenden vänt lite då ett LAN hemma är vanligt och tillgång till bredband gör att applikationer åter kan användas med denna nya teknik. Dessvärre har Ataristerna minskat kraftigt och ett inbyggt stöd för nätverk kräver att man har tillgång till nätverkskort eller adapter för nätverk. Ett tomrum uppstod som Vassilis tog fördel av och kunde inte bara ge MagiC nätverksstöd utan koordinerade hur en drivrutin för en eventuell Ethernet adapter bör agera.

MiNTnet har fått en lillebror som heter MagiCNet och kompatibiliteten till brorsan kommer det här i artikeln visa sig vara väldigt stor.

Hemnätverket

Presenterar här mitt eget hemnätverk, som det ser ut idag i paritet med de tidigare artiklarna jag skrivit om Atari & Nätverk. Mycket som har påverkat uppbyggnaden är den smidighet att inte ha alltför många datorer synliga i hemmet för att störa familjehemmet med kablage och bildskärmar. Det som tillkommit är en handdator av märket Casio Cassiopeia med ett Xircom 10 Mbit nätverkskort, som gör att jag kan sitta i soffan framför TV och kontrollera programutbud, nyheter och om e-post anlänt. Den bärbara datorn kopplar jag upp vid köksbordet då mitt arbete kräver hemarbete i form av skriva manualer och andra texter. Atari Falcon är uppsatt i ett klädförråd och router, samt kabelmodem finns i ett skåp. Det vi skall göra genom artikeln är att låta Ataridatorn använda sig av MagiCNet istället för STinG eller MiNT/MiNTnet. Vi kommer att göra en genomgång hur MagiCNet agerar inom nätverket och hur vi via detta LAN kan nyttja den fasta Internetanslutningen som det finns tillgång till.



Nätverket är uppbyggt enligt principen att med ett nätverksnav, i mitt fall en switch som skulle kunna vara en hubb också, binder ihop enheterna i ett stjärn nät. De enheter som möts i navet är alla datorerna men också routern och de adresseras inifrån nätverket med IP-adresserna som bilden visar. I min första artikel beskrev jag nätverket utan en router där jag istället använde den stationära datorn med två nätverkskort (en för LAN och en WAN). Säkerhetsaspekter och att jag slapp ha anslutningsdatorn igång hela tiden för att de övriga skulle kunna nå Internet gjorde att jag investerade i en router istället. Då routern även har brandväggs-egenskaper gör att jag inte behöver ha speciella mjukvaruskydd mot intrång.

Distributionen

Liksom tidigare använder jag den ROM-port Ethernet adapter beskriven i de tidigare artiklarna med MagiCNet. Hela distributionen av MagiCNet finns att hämta hem från Vassillis hemsida (<http://users.otenet.gr/~papval/>) och är 227 KB stort arkiv nedpackat med zip. Den går under namnet MAGXNET.ZIP och är daterad mars 2001. Till den finns även en uppdatering som går under namnet MAGXNETN.ZIP som innehåller bättre stöd för seriell uppkoppling om man nu använder det, samt utökat stöd för drivare för hårdvara framtagna under MiNTnet, daterad maj 2001 (v 1.3.1 beta)



I distributionen finns de nödvändiga drivrutinerna för nätverksstöd och även för en Ethernetadapter av typ RTL8012. Här finns de inställningsfiler som återfinns i alla system med nätverksstöd, hosts, networks, protocols, services, samt domainname, hostname och netmasks. Dessa och logiken kring dem är direkt hämtade från MiNTnet och monteras efter uppstart till den virtuella enheten u:\ och sätts där till mappen \etc.

Här medföljer även diverse små program för att kontrollera och styra trafiken i nätverket, arp, iflink, ifstats, netstat, ping, pppconf och route. Vi hittar här även en speciellt kompillerad OVL-modul för webbläsaren CAB och en patch som gör aFTP v1.55b körbar.

Vad jag saknar i installationen är GEM-Setup eller åtminstone den inställningsfil till GEM-Setup som många program i varje fall för MagiC använder sig av. Skall påminna Vassilis eller Joachim Fornallaz att ta fram en sådan för MagiCNet för att underlätta en installation. Kanske är det att MagiCNet egentligen inte har så många datafiler eller att det är i beta-stadiet fortfarande. Har någon läst en tidig artikel om GEM-Setup jag skrivit, så framgår det att det är väldigt enkelt att ta fram en inställningsfil för ett program, även om programmet är packat med lzh. Kanske skall jag själv ta fram en sådan för MagiCNet själv. Det är inte bara att rätt fil hamnar på rätt plats man använder sig av GEM-Setup utan att man vid en avinstallation får bort samtliga de datafiler man installerat, var de än ligger.

Vi skall här placera ut datafilerna från distributionen på rätt plats istället. De filer som finns i mappen XTENSION skall givetvis kopieras till mappen c:\gemsys\magic\xtension. För att skilja drivarna för MagiCNet från andra drivare och man skall slippa bli konfunderad så använder MagiCNet filtypen .MIF istället för .XIF.

Filerna som återfinns i mappen \etc vilka även har längre filnamn än åtta tecken, skall kopieras till en partition med VFAT med stöd för långa filnamn. MagiC har ett program kallat VFATCONF som låter valfri befintlig partition använda utökad FAT. Anledningen till detta är att program som egentligen är portade till MiNTnet kommer att fungera under MagiC med just denna förutsättning. Med andra ord så kopierar man filerna till exempelvis partitionen d:\net\etc\ med denna sökväg som exempel. I ett här senare skede, när MagiCNet startas kommer systemet att logiskt länka dessa filer till virtuella enheten u:\etc\.

Dessa filer skall editeras för att passa just ditt eget nätverk. De finns för kompatibilitet med MiNTnet. Följande filer föreslås att ändras i:

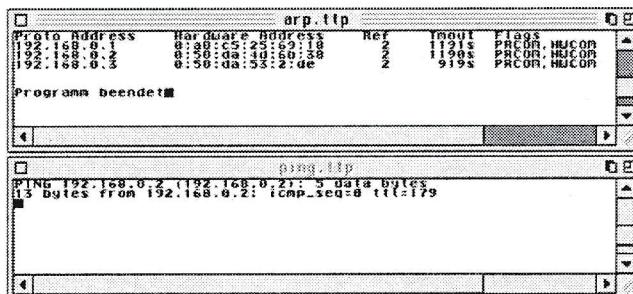
- domainname: Ange din leverantörs domännamn, exempelvis telia.com.
- hostname: Ge din dator ett namn, exempelvis MIN_FALC
- hosts: en översättningstabell mellan IP-adresser och datornamn. Bra om man med serieanslutningar blandat med Ethernet ansluter datorer, som en TT och en Falc via MIDI eller annan serieport.
- networks: Nätverksklass och arbetsgruppsnamn
- netmasks: (valfri) Nätverk (här 192.168.0 samt nätmask 255.255.255.0)
- protocols: (orörd)
- hosts.conf: (orörd)
- resolv.conf: domain ATHOME och nameserver 192.168.0.1 (routern) skrev jag här. Använder man en PC med Internetanslutningsdelning (två nätverkskort) istället för en router, så anger man dennes IP-adress.

Kopiera MAGXCONF.PRG och MAGX_RC.NET till c:\gemsys\magic\start\

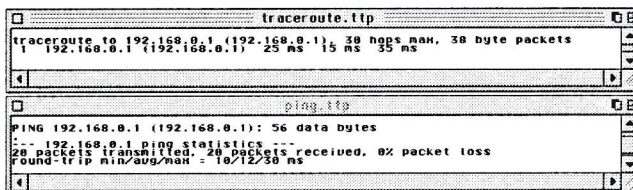
Editera MAGX_RC.NET för ditt eget nätverk. Kommentarer finns i filen så att man skiljer på seriell anslutning kontra Ethernet kort/adapter. Vår inställningsfil för nätverket som beskrivs, ser följande ut.

```
etc_path d:\net\etc
ifconfig lo0 addr 127.0.0.1 up
# Ethernet adapter
ifconfig en0 addr 192.168.0.4 up
route add 192.168.0.0 en0
# Försatt rutt för Maskning, NAT, proxy etc
route add default en0 gw 192.168.0.1
```

Mappen tools innehåller diverse MiNTnet kompatibla verktyg för att undersöka och konfigurera stacken. FTP_SERV innehåller en mer anpassad för MagiCNet och kompatibel med MiNTnet, en FTP-Server som delar ut valfria partitioner eller mappar i dessa på Ataridatorn åtkomliga från datorer i nätverket.



Här ser vi hur verktyget arp klarar visa IP-adresser och i nätverket ingående datorers MAC-adresser. I regel används inte detta verktyg mer än om någon vill sätta en arp-tabell permanent. Under MagiCNet är ARP dynamiskt och är försatt till 20 minuter. Bilden under visar hur ping används för att kontrollera om den stationära datorn i vårt nätverk svarar.



Här ser vi traceroute exekveras för att hitta routern. Traceroute är ett verktyg, som används för att kontrollera färdrutten via olika nätverk till en speciell angiven destination. Vid varje passering hos en värd (router/server motsv) anges inte bara upplösningsnamnet och IP-adressen utan även åtkomsttider. Nu är exemplet ovan en löjlig förfrågan då nästa passage efter datorn är just routern i det lokala nätverket, men på bilden nedan syns en rutt från min Atari Falcon till domän sak.nu där föreningen har sin hemsida.

Traceroute fungerar med att spåra upp och rapportera den väg som datapaket transporteras mellan olika nätverk. Att i vårt fall enligt bilden nedan använda verktyget för att

kontrollera vilken färdрут våra datagram tar i omgångar från datorn vi startade traceroute på till domänen sak.nu kan vi dra slutsatser om det är segt hos någon telekomleverantör på vägen dit och framförallt så hjälper namnupplösningen oss att se namn på alla hållplatser och nätadresser vi passerar. Nu bör ju vi dra slutsatsen redan innan att detta här kommer att gå fort då vårt exempelnätverk ligger i Göteborg och att Tripnet som har föreningens domän också ligger i samma kommun.

Liksom ping använder traceroute protokollet ICMP i sitt arbete. ICMP används för att rapportera när problem med leverans av ett paket uppstår inom ett IP-nätverk. ICMP har inget ansvar för att ett paket blir levererat, meningen är ju att kontrollera om ett IP-nätverk fungerar som det ska. Ansvaret för leverans av ICMP-paket läggs alltså på IP-protokollet. ICMP kan användas för att rapportera nätverksproblem, som till exempel när man inte kan ansluta sig till ett nätverk. ICMP har också en ekofunktion som bara skickar ett paket på en tur-och-retur-resa mellan två nätverk, ping använder denna funktion. Förutom detta kan ICMP rapportera om ett paket "dör" innan det når fram. Denna funktion används av tjänsten traceroute.

Traceroute fungerar så att ett datapakett skickas iväg till destinationsadressen. Detta datapakett är bara skapat för att skickas till den första dator den kommer i kontakt med på väg till mottagaren, när så paketet når denna dator kommer det inte att skickas vidare utan denna dator/router returnerar i stället ett meddelande tillbaka till Falcondatorn där trace stratades. Ur detta meddelande hämtas sedan namnet på den första mellanhanden och ett nytt paket skickas nu till mottagaren, fast denna gång skapat att nå fram till den andra hållplatsen i färdrutten. På detta sätt fortsätter identifieringen till dess att den avsedda mottagaren nås av datapakett och därmed blir hela färdrutten kartlagd.



Efter att ha kontrollerat att åtkomst till datorerna inom det lokala nätverket fungerar bra kan vi nu testa att skicka en trace ut på Internet. Med traceroute skickar vi en förfrågan på rutt till den webbdomän föreningen förfogar över www.sak.nu och kontrollerar åtkomsttiderna. Programmet talar snabbt om att sak.nu finns på IP-adressen 195.100.169.69, dvs hos Internetleverantören Tripnet. Vi ser att första hållplatsen från Ataridatorn är routern i det lokala nätverket, sedan går ruten via Telia, Telenordia och slutligen Tripnet. Vi ser även att routern svarar till Falcon på 15ms 20ms 10 ms.

Vi ser här resultat som visar att MagiCNet fungerar bra inom vårt LAN och att åtkomsttiderna är snabba, upp till tre gånger snabbare än om vi använt drivaren för Ethernetadaptorn anpassad STinG. Vi rör oss i samma åtkomsthastigheter kring de som användare av MiNTnet

uppnår med en sådan här adapter.

Ett annat medlevererat verktyg är IFLINK som används att knyta ihop gränssnitt (u:\dev\modem2 som exempel) mot portar. I denna första utgåva av MagiCNet används det bara för seriella portar.

IFCONFIG används för att undersöka eller ställa konfigurering av en port, det kan vara all slags portar som seriella, parallell eller ethernet.

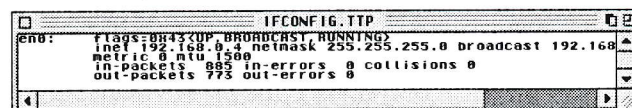
Ifconfig en addr 192.168.0.4 up

Ställer datorn till följande IP-adress och aktiverar porten en0. Här kan man även ändra en nätmask för systemet (subnet) med att ange:

Ifconfig en0 netmask 255.255.255.128

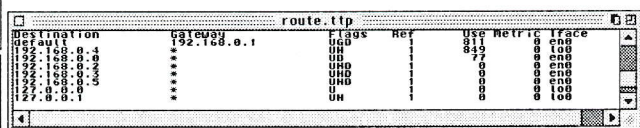
Dessa ändringar är inget man behöver att göra för att MagiCNet skall fungera, om man använder de försatta värden, där nätmasken är satt till 255.255.255.0. Dessvärre upptäckte jag som tidigare körde med just nätmask 255.255.255.128 var att om man ändrade i filen u:\etc\netmasks så gäller det bara för de program som läser denna fil vid behov och inte för själva MagiCNet som kör med nätmask 255.255.255.0. En ändring är möjlig med ifconfig men gäller så långa datorn inte startas om. Det medförde att jag ändrade min nätmask till .0 då jag faktiskt inte har två nätverk hemma som behöver dela ett adressområde.

Vill man absolut ha en nätmask som 255.255.255.128 så anger man just ifconfig en0 255.255.255.128 fast i inställningsfilen MAGX_RC.NET så får datorsystemet denna subnetmask. MagiCNet sätter annars som jag skrev här ovan en förstätt default nätmask, det gör systemet med att titta efter vilket typ av nätverk man kör genom if IN_CLASSA_NET, IN_CLASSB_NET etc



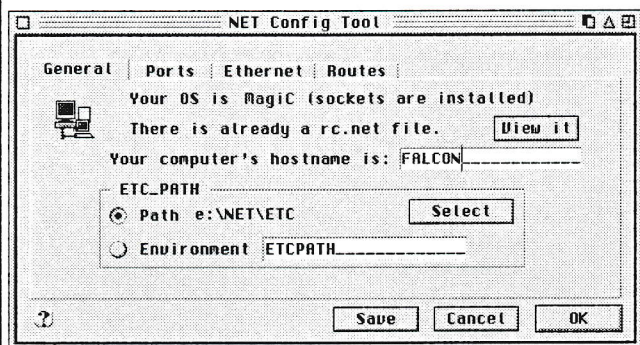
Med ifconfig kan man köra väldigt utvecklade inställningar, framförallt om man använder kablage för att överföra data mellan Atari datorer som att sätta MTU, slip, cslip med mycket mera.

ROUTE används för att läsa eller sätta rutter mellan olika (sub)nätverk. Den viktigaste i vårt fall är att man sätter en "add route" från en0 på 192.168.0.4 (Atari) och 192.168.0.1 (routern). Just denna inställning sätts i konfigurationsfilen c:\gemsys\magic\start\magx_rc.net se längre upp i artikeln, så att man inte manuellt måste köra route.

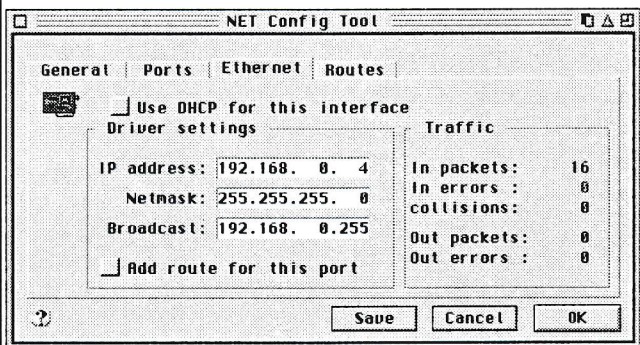


NET Config

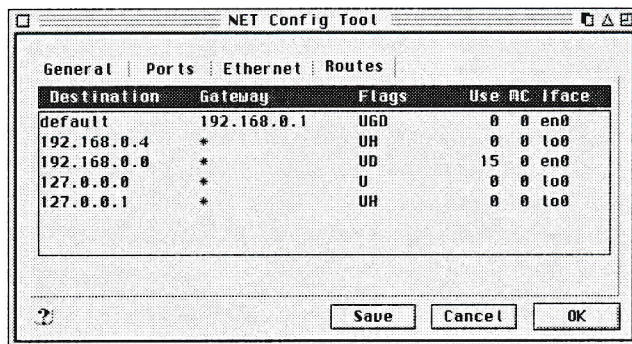
Ett program är under utveckling för att lättare konfigurera eller ändra inställningar för MagiCNet och stacken via ett grafiskt gränssnitt. GEM-programmet kallas för NET Config tool och jag har här tagit några bilder på en tidig version där inställningar tyvärr inte kan sparas.



Fyra flikar där inställningar sätts vad gäller generellt, (serie)portar, Ethernet och rutter. I den första fliken ser vi att datornamn kan ställas och sökvägen till \etc mappen.



Fliken portar är inte intressant för oss i detta nätverk, men väl inställningarna under Ethernet där vi ser datorns lokala IP-adress, subnetmask och broadcastadress. Här ser vi en annan intressant funktion som ännu inte dykt upp under STinG och det är möjligheten att ta emot lån av tillfälliga IP-adresser från i vårt fall routern som besitter dessa DHCP-egenskaper.



Sista fliken med de möjliga färdvägar datorerna har är rätt ointressant för oss med detta nätverksexempel, som ju är ett stjärnnät. Skulle man däremot använda seriesladdar mellan olika Atarimodeller i något som liknar ett ringnät, så blir innehållet i denna flik högt intressant under en felsökning varför någon eller några av datorerna inte når standard gateway ut från ett LAN till ett annat eller ut på Internet.

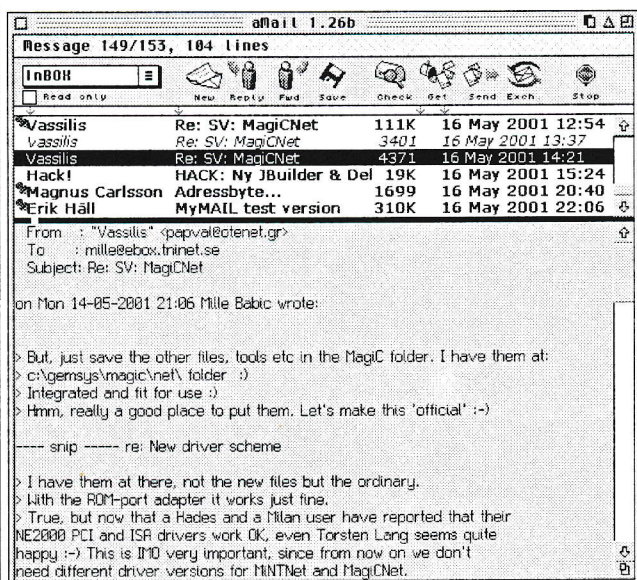
Utveckling

För programmerare och systemvetare rekommenderas att möjliggöra kompatibilitet med MiNTnet genom att lägga till en ändring i programbiblioteket NETDB.H till det utvecklarverktyg man använder. Att där använda u:\etc\ istället för /etc/ så att användare med MagiC slipper köra program via enhet u: för de program som kräver just etc-filer.

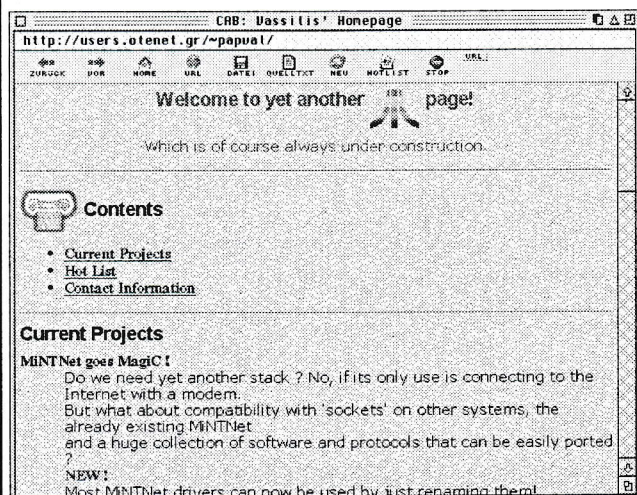
Vassilis är precis klar med programmet pppd vilken gör kontinuiteten ännu större för ett datorsystem. Detta för att användare med datamodem skall kunna ta vara på MagiCNet och använda Internet precis som jag gör i denna artikel. Dialekt bör vara helt klar när ni läser denna artikel.

Portade program till MiNTnet

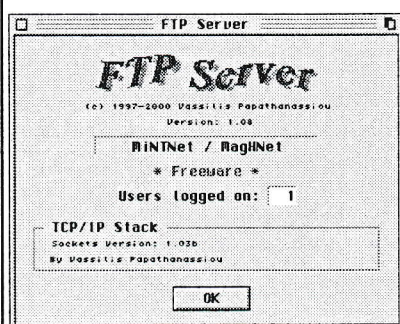
MagiCNet kan obehindrat köra de portade och beprövade gamla program från UNIX-världen som har portats till MiNTnet. För att belysa detta har jag testat några valfria program från SpareMiNT hemsida och rakt av kört dem under MagiCNet. Det enda ingreppet jag gjorde var att jag döpte om programmen med att lägga till filtypstillägget .TTP till dem för att få dem körbara i mitt system. Det program som jag snabbast fastnade för var IRC-klienten ircii-2.8. Då jag tidigare med datamodem körde Chatter (via IConnect) och under STinG med Ethernetadaptorn AtariRC så saknade jag denna tjänst nu med bara MagiCNet. Använder IRC frekvent och denna möjlighet är viktigare för mig än att kunna köra ICQ, så det blev en glad överraskning att jag kunde köra denna portade version.



Att kunna köra en webbläsare är en av de absolut viktigaste måsten om det skall finnas en vits med att ha fast Internet. CAB fungerar väl under MagiCNet tack vare medlevererade modulen cab.ovl. Bilden nedan visar Vassilis hemsida och adressen dit där det alltid finns de senaste släppta uppdateringarna för MagiCNet vad gäller komplett distribution, drivare, applikationer och olika verktyg.

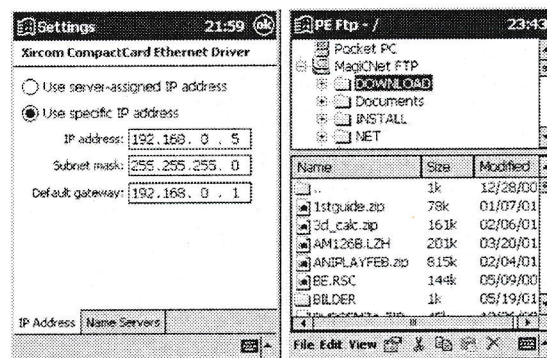


Webbläsaren CAB har en egen medlevererad OVL-modul för tillgång till WWW i distributionen av MagiCNet. Den bottnar i den som levereras till MiNTnet fast med några funktioner exkluderade, bland annat SSL.

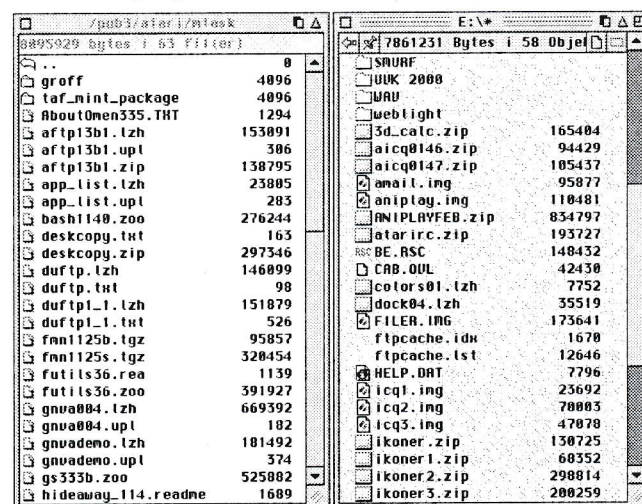


FTP-servern är i sig väldigt enkel men ack så användbar. Med hjälp av en inställningsfil med användare och tillträdesrätt i olika enheter och mappar kan man ställa olika tillträde och behörigheter beroende av login och lösenord.

Sedan kan man från valfri dator i det lokala nätverket, även med annan plattform än Atari som bilderna nedan visar. Där ser vi hur man även med den handdator jag har i nätverket av märket Casio Cassiopeia med MS Win CE 3.0 och ett Xircom CompactCard nätverkskort kan köra ftp mot Atari datorn.



Med aFTP fick jag slutligen en bekväm åtkomst att hämta hem program från servrar på Internet, då jag i inlednings-skedet enbart använde FTP-Server på Falcen för att skicka in hämtade program från den bärbara datorn.



På bilden ovan syns ett fönster från aFTP till vänster bredvid ett typisk fönster från skrivbordet jinnex och MagiC.

Några ord från Vassilis

MagiCNet är alltså baserat på MiNTnet, som i sin tur är baserat på BSD sockets, troligtvis det mest spridda systemet världen över. Samma sak gäller under MS Windows där wsock32.dll även där är baserat på BSD sockets. Detta gör att det för Ataristen är beprövat och spridd använd teknik det hela bygger på och därigenom bra avlusad från buggar, då det är testat av miljoner användare och inte innehåller barnsjukdomar.

För programmerare är det en stor vinst att man använder sig av denna teknik och det är att portabiliteten mellan sådana här system är mycket hög, ända upp till 100% vad gäller stacken. Det gör att API systemanrop är de samma oavsett system och gör det mycket lätt att exempelvis porta program till MiNTnet/MagiCNet.

Det hade varit trevligt om STinG hade en kompatibel stack eller om IConnect hade nätverksstöd. Nu är verkligheten en annan och det gjorde att jag tvingades porta MiNTnet till MagiC.

Vad gäller utvecklingen av NET Config så är jag ledsen att säga att det står stilla. Versionen jag använder och plåtat av på min hemsida är ingen förfälskning. Den går att använda för att kontrollera inställningar under MagiCNet, att ändra dessa med programmet går inte då denna version inte sparar.

Det jag tycker är det viktigaste är att jag ändrat MagiCNet lite så att den kör en MiNT-kompatibel kärnstruktur. Detta betyder att de flesta drivarna under MiNTnet (XIF) kommer att fungera under MagiCNet bara man döper om dem till .MIF och kopieras till c:\gemsys\magic\xtension\. Detta betyder oerhört mycket för kompatibilitet med diverse hårdvara.

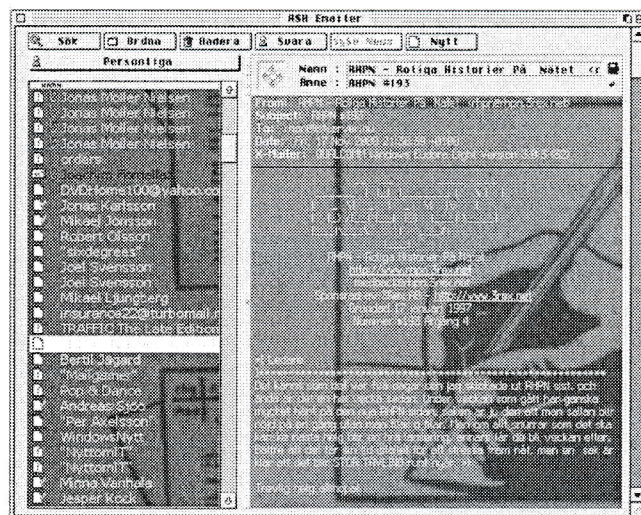
De nya drivrutiner vi fått till MagiCNet på köpet utan att omkompilera är NE2000 för VME, Hades PCI och Milan PCI och ISA, samt den gamla DE600 adaptern. För paralleporten har vi erhållit LANCE.XIF, BIODMA.XIF, RIELBTT.XIF och säkerligen ännu fler.

Då jag även är förtjust i Okami så planerar jag göra något likt POPWATCH, möjligtvis kan redan några av de befintliga e-postprogrammen för MiNTnet redan göra detta, så jag får se.

ASH Internet och Draconis

Vad jag mer fått höra av Vassillis är att han redan påbörjat ett projekt att skapa en brygga till IConnect vilken kommer medföra att applikationer ur ASH Internetpaket, som EMailer samt shareware dito som Chatter och Teli kommer att fungera med MagiCNet. Detta ser jag själv som den största nyheten och utmaningen för MagiCNet, då jag själv med många andra använder just dessa produkter med datamodem. Problemet här är att det är IConnect som lagrar alla inställningar för de Internetpaket som ASH saluför och dessa inställningar kan inte ställas i EMailer eller CAB. Det lutar åt att MagiCNet kommer att läsa av en textfil med alla nödvändiga parametrar för att klara ha dessa program igång.

Nedan syns en bild jag tog på EMailer från min hemsida när jag använde datamodem. Skulle vara roligt om MagiCNet fick ett stöd för just den produkten.



Vassillis har redan implementerat en emulering för Draconis (drac_gw.prg), vilken medfört att Adamas, DracFTP och Marathon Mail fungerar, så steget att ta sig an IConnect var redan påbörjat.



Lyckades att starta upp Adamas via fast Internet tack vare Adamas Gateway. Märker att denna webbläsare har utvecklats bra sedan jag körde den första gången. Då hade den inte stöd för TrueType som nu och man kan växla paletten till standard numera. Tidigare lyckades jag endast att starta en webbsida varefter bombarna duggade tätt. Nu kan jag surfa runt på nätet obehindrat.

Hämtade Draconis evaluation copy 1.7 och i den fanns inte Adamas stöd för JavaScript, annars hade jag känt av Andreas Sjöo animeringar av knapparna på hemsidan. Hade varit trevligt att köra JavaScript på webben med en Atari.

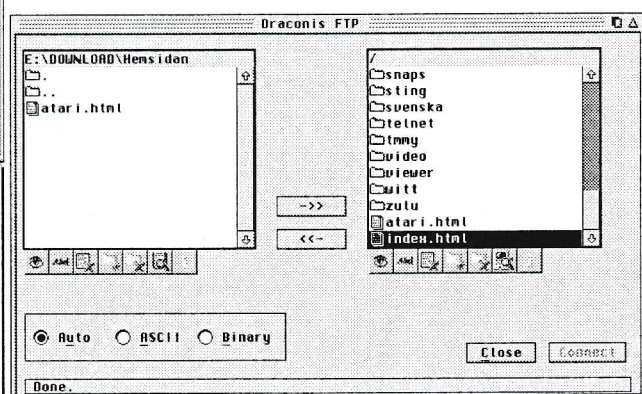
Marathon Mail fungerade för MagiCNet efter att jag var inne i u:\etc\services och la till två rader:

```
pop-2 109/tcp pop2 #Marathon Mail
```

```
pop-3 110/tcp pop3 #Marathon Mail
```

Märkligt egentligen då de båda tcp portarna alltid finns i servicesfilen. Ta alltså inte bort några rader i denna fil. Under MagiCNet, MiNTnet och andra system jag stött på heter det inte pop-2 utan bara pop.

Draconis FTP drog igång den också och där var jag på hemsidan och tittade. Nu kan man i denna evalueringsversion bara hämta en fil åt gången, men det fungerar med anslutningen.



Hämtade hem den tillgängliga demoversionen av Chatter för Draconis då jag tänkte att man skulle kunna köra Chatter denna väg istället för med IConnect. Fick tyvärr aldrig den att fungera överhuvudtaget så jag la ned det projektet. De första testerna genomförda med en gateway för IConnect visar bara att IConnect använder ett mycket märkligt system för namnupplösning. Fiffi fungerar tydligen om man ansluter mot IP-adress. MagiCNet har ett bra stöd (BSD) för namnupplösning men denna standard går inte att använda för att ersätta IConnect.

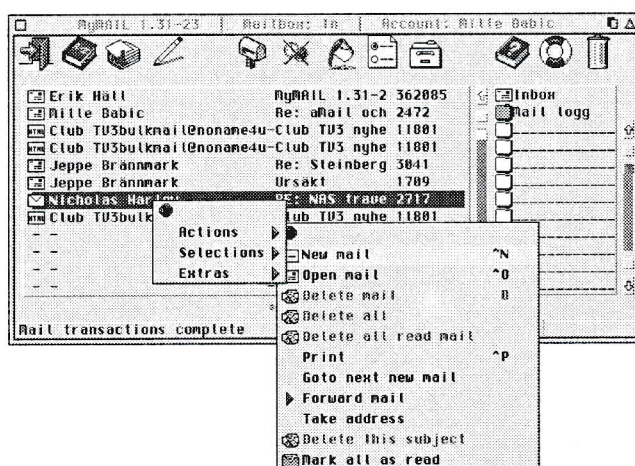
GlueSTiK

Det finns en brygga mellan MiNTnet och STiK benämnd just GlueSTiK. Det är som det låter ett klistret mellan dessa två system, en form av protokollöversättare. Detta gör att man under MiNT/MiNTnet och ett grafiskt gränssnitt som N.AES kan köra applikationer dedikerade STiK/STiNG API. Den första utgåvan togs fram av Scott Bigham och känns igen med att datafilerna gluestik.xdd och gresolv.prg laddades vid uppstart. Senare och gällande utgåvor är omskrivna av Frank Naumann och vidareutveckling samordnas av honom via MiNT mailinglista. Denna gällande utgåva (Revision 1.1.1.1) känns igen med att alla funktioner är inbakade i en fil med just namnet gluestik.prg. Denna kan startas direkt från skrivbordet, men används bäst genom att man lägger till raden: `exec c:\multitos\glustik.prg` i inställningsfilen MiNT.CNF så att den aktiveras vid uppstarten av systemet. Programmet lyder under GNU General Public License och är således fri programvara.

GlueSTiK finns numera även för MagiCNet, vilket betyder att det är möjligt att köra många Free- och Sharewareprogram till systemet. Inledningsvis så hade jag många tester utförda hemma för att få MiNTnet versionen att fungera, både Bighams och Naumanns versioner. Gemensamt för dessa var att de efterfrågade om MiNT cookie var satt för att förvissa sig om att "klistret" hade två parter att prata med MiNTnet och STiK API. Försök med att ersätta MiNT mot MagX binärt var långsökt och en specialkompilerad fil som sätter en MiNT cookie var även det ett tappert försök. Vad gäller MiNTnet versioner av GlueSTiK så visade de sig bland annat inte fungera under MagiCNet på grund av att de använde MiNT specifika anrop som `Ssystem()` för cookies.

MiNT cookie utan för att dessa använda MiNT endast anrop some anrop

Nu finns en version av GlueSTiK för MagiCNet kompilerad av Vassilis och genast lyckades jag att köra både MyMAIL och AtarICQ. Två program jag länge haft tycke för. Vad gäller webbläsaren CAB kör jag den medlevererade OVL-modulen för just MagiCNet. Det lilla jag vet om den är att vissa funktioner är borttagna från den som härstammar från den man skall använda för MiNTnet. Frågan är bara om man nu kör GlueSTiK så borde originalet fungera den också, något jag inte lagt ner någon tid på att fundera ut. Att köra originalet dock innebär att stöd för SSL lär finnas vilket är krav hos vissa banker och andra webbservrar som kräver säker anslutning. Tror utan att veta att man på dessa webbställen ändå testat om man kör webbläsare som de ordinerat att använda.



Här ser vi det mest vidareutvecklade programmet för STiK API, MyMAIL av Erik Häll. Det är med belåtenhet att den nu är även körbar ovanpå MagiCNet tack vare GlueSTiK. Med samma metod har användare av MiNTnet länge kunnat använda programmet, däribland programmeraren själv.

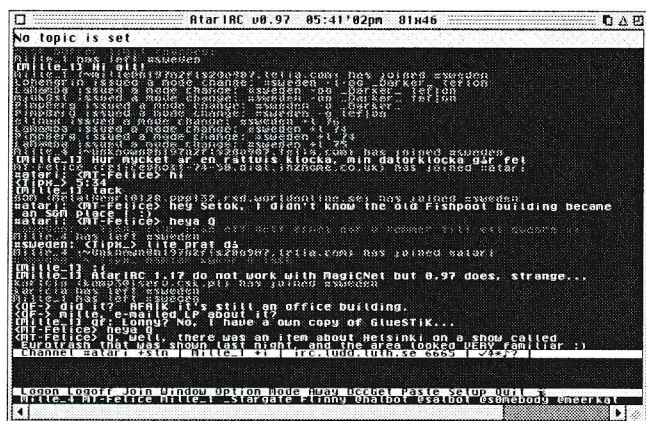
Detta var det första programmet jag testade när jag kom över GlueSTiK för MagiCNet för att förvissa mig om att det skulle fungera. Märker då att nyheterna och ändringarna är stora i programmet med distributionen av version 1.30/31 (maj 2001), än med 1.25 (mars 2001) som var föregångaren. Version 1.25 använde jag när STiNG stod för kommunikationen med nätverket och Internet, se mina artiklar om Atari & Nätverk.

Distributionen MyMAIL 1.3x innehåller nyskriven kod för popup-menyer med många nya funktioner inlagda, som bland annat nagla fast de numera dynamiska popup-menyer med de alltid populära häftstiften, så att de ständigt är tillgängliga. Stora ändringar som skett med programmet sedan versionen från mars månad är annars vad gäller POP3, editörbara fält, fönster som påtalar nya brev med ytterligare nyheter. Vad gäller huvudfönstret så har Erik möjliggjort nu att man även kan markera breven blockvis med hjälp av <ctrl> -tangenter, alltså man markerar första brevet, håller ned <ctrl> och markerar sista brevet i blocket. Att använda <shift> för att markera breven individuellt finns

givetvis kvar.

I editorfönstret där man skapar nya brev så har en ny typ av popup (drop down, rullgardin) dykt upp i fältet för e-postadress, som automatiskt presenterar de första fem förslagen till e-postadress som matchar det man skriver, taget från det man tidigare har angett i fältet. Den visar även de fem första alias som matchar. Skulle man ha skrivit fel tidigare eller att en adress är störande i rullgardinsmenyn så kan man hålla ner <shift> och klicka på denna, då den tas bort som förslag.

AtarIRC 0.97 fungerar med MagiCNet och GlueSTiK, dessvärre inte senaste versionen 1.17 som avger ett internt fel.



Ett av de programmen jag använde mest när jag körde STinG med ethernetadaptern var AtarICQ av Joakim Högberg (se min artikel i AM Nr 1 - 2001) och liksom glädjen med att MyMAIL fungerar under MagiCNet/GlueSTiK så även denna. Nu har det ju tidigare funnits en modul för programmet som gjort det körbart direkt under MiNTnet och säkerligen då även under MagiCNet, men att programmet fungerar med STiK API via GlueSTiK gjorde att jag inte lade ner arbete för att leta efter en tidigare direkt fungerande version.



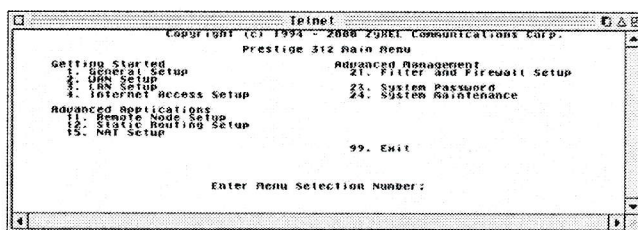
Här syns fönstret med upplagda användare och vilka av dessa som är aktiva vid tillfället. Min egen UIN tydligt längst upp. Den Mille Babic som visas on-line är en helt annan UIN jag har på den bärbara datorn. Joakim snabbade sig med att få ut nya versionen 0.151 lagom till NAS och det var ju ett trevligt ställningstagande av han. AtarICQ är shareware och registreringsavgiften är i det lägsta laget, 100 kr. Av dessa går 50 kr till Dan Ackerman, som skapade OVL-modulen för programmet.

Nyheter i 0.151 sedan versionen innan är bland annat att programmet blivit flerspråkigt, franska, polska, tyska,

svenska och italienska har varit under kompilering. Ljudstödet har fått tillökning i och med att osignerade AVR kan spelas i XBIOS och DMA läge tack vare lite assemblerkod från Ozk. En procedur för registrering är inlagd och redan registrerade användare kommer att få en nyckel för att låsa upp registreringsinformationen, som konstant påminner om att programmet är shareware. Något intressant är att man kan förändra skeenden i programmet vad gäller kommunikation bland annat med Mirabilis server, kallat tweak. Bland annat kan man ändra utseendet på markerad kontakt. Att den person man chattar med är markerad är bra så man inte av misstag skriver till någon helt annan. I textfilen alertmod.txt finns beskrivningar och en hel del kommandon man kan ange i inställningsfilen för programmet, ataricq.inf för att användaranpassa programmet. Det finns en mängd nyheter jag inte skrivit ned här, allt från nya snabbvalstangentval till att inkomna URL-länkar sparas ned till fil.

En funktion jag fastnade för är meddelandebudet programmet har med AtarICQ där AtarICQ reagerar om ett meddelande kommer från IRC. Alla sådana små ändringar görs i inställningsfilen för programmet ATARICQ.INF. I det fallet jag nämnt här görs genom att ange en rad med texten echo_mode=12. Ignorera användare kan göras med tilläggsraden ignore_user=<UIN>, finns det fler sätter man alla UIN med komma efter varandra. Spammare använder oftast UIN=10 så det är ett man kan sätta dit direkt.

Programmet icqlod har jag dock inte testat då jag använder fast Internet. Det används om man kör med datamodem för att kunna starta respektive stänga AtarICQ när man inte är on-line (när meddelandefönstret är stängt). Vassilis arbetar just nu med en dialer och pppd men använder man datamodem just nu så är inte MagiCNet ännu ett alternativ men det är som sagt bara en tidsfråga innan han ror iland med detta.



Vad gäller Telnet så provade jag köra två portade versioner till MiNTnet som fungerade, men jag kunde inte presentera utdata i annat än VT52, som finns i MagiC. Hämtade hem toswin2, men lät bli att installera då jag med GlueSTiK kunde köra det gamla programmet Telnet i GEM-fönster. Ett för mig viktigt program då jag stundom läser loggarna från routern vad gäller trafik som släpps igenom och den som blockeras av någon anledning tack vare brandväggsenskaperna den besitter.

DEFAULT.CFG

GlueSTiK letar efter inställningsfilen default.cfg som skall ligga i mappen \STIK_CFG\ i startande enhet, oftast C:\STIK_CFG\ om man använder hårddisk. Datafilen STIK_DIR.DAT innehållande sökvägen till var man har default.cfg används endast om default.cfg ligger någon

annanstans än på den angivna försatta sökvägen ovan. Innehållet i default.cfg är endast för att applikationerna dedikerade STiK API skall fungera precis som om STiNG eller STiK2 är närvarande. De är inte på något sätt viktiga för att MagiCNet skall fungera utan är den enda filen förutom GlueSTiK som behövs för att öppna upp möjligheterna för MagiCNet att använda denna rikliga mängd av programvaror för Internet och Atari.

Referera alltid till dokumentationen för STiNG/STiK hur miljövariablerna sätts för olika datorkonfigurationer och vad de används till. Ta även del i dokumentationerna från de program som du ämnar använda utifall att de behöver miljövariabler via default.cfg eller om de själva sätter sina egna inställningar. Att sätta upp IRC-servrar i denna fil med portar och nick-names verkar vara överambitiöst, men visst det finns vissa program som läser denna fil för att ställa in sig. Detsamma gäller för TCP-inställningar.

I vårt exempelnätverk där vi använder en router som fungerar som standard gateway och DNS, men lika gärna kunde vara en dator med två nätverkskort, som fungerar som Internetanslutningsdelning, så har vi inte många variabler satta i default.cfg. Datorn har även en fast IP-adress i vårt LAN så jag har angivit detta trots att det visat sig inte behövas. Vi kör här GlueSTiK och låter MagiCNet stå för hur anslutningar sker mot LAN eller WAN och ordna en IP-stack till datorn. Även om vi använder datamodem så fungerar ingen "Dialer" under emulering, så alla värden om com-port är irrelevanta. Har även tagit med mail- och newsservrar utifall något program vill ha dem angivna här, men hoppat över inloggningskonton för att slippa ha sådant i klartext i datorn.

```
# DEFAULT.CFG för GlueSTiK
#
ALLOCMEM      = 300000
GLUESTIK_TRACE = 2
MULTITHREAD   = 0
REPORT        = 1
CDVALID       = 0
UP_RESPONSE   = 2
CLIENT_IP     = 192.168.0.4
NAMESERVER    = 192.168.0.1
FULLNAME      = Mille Babic
HOSTNAME      = telia.com
POP_HOST      = m1.314.telia.com
SMTP_HOST     = mail1.telia.com
NNTP_HOST     = news1.telia.com
```

Slutord

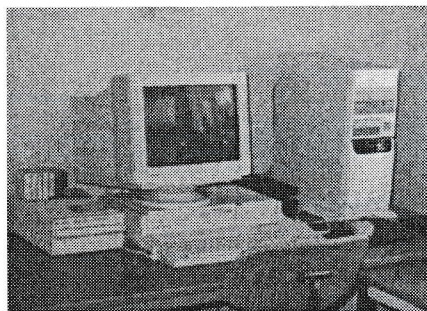
Att MagiC skulle få nätverksstöd var efterlängtat och att Vassilis valde närheten till MiNTnet har visat sig vara den rätta vägen att gå. Det är också härligt att våra Atari original fortfarande kan anamma ny teknik och andra

förutsättningar än de var tillverkade att användas till. Ett klart bevis på bra datorer. Nu när dessa datorer kan användas i ett Ethernet och ha tillgång till fast Internet, så är det bara att luta sig tillbaka och se de allehanda uppdaterade och nya versioner av program, som lär komma. Det behövs inga nya hårdvarukrav om man nu har en adapter för Ethernet utan Atari lever kvar i hemmen, ytterligare en bra tid framöver.

I min nästa artikel så kommer jag beskriva samverkan mellan två Atari original i ett hemnätverk, då jag även skall förse en Atari Ste med en adapter och på så sett testköra BNet. Vid den tidpunkten räknar jag med att Vassilis även slutfört produkten BNet PC, så det blir intressant att dela resurser i hemnätverket med dessa två olika datorplattformar. Ett hemnätverk där det visas att Ataridatorn får en naturlig plats i ett familjehem och behöver inte läggas åt sidan på grund av nyförvärv eller personal-PC utan kan samverka och ta fördelar av lagringsutrymme av andra datorer i nätet och fortsatt förbli den hemdator den för många år sedan var ämnad att bli.

Mille Babic

STraight BBS kommer att läggas ner!



Jo tyvärr blir det så! Det finns ingen anledning längre jag har drivit BBS sedan 15/1 -91 och droppen för det hela har blivit internet och bredband! Det finns ingen som ringer till basen längre annat än ett par BBS'er som ringer för att hämta post plus någon point.

Men eftersom det inte finns något intresse längre ifrån medlemmarna för att ringa så finner jag ingen anledning till att min TT skall stå igång hela dagarna till ingen nytta. Basen kommer att få snurra året ut! Dvs **31/12 stängs den** för gott.

Jag har även avsagt mig mitt uppdrag med att sätta tidningen då jag har startat ett eget företag och inte anser mig längre ha den tid som krävs för att göra ett bra arbete! Det är därför detta numret av tidningen är så försenat och detta beklagar jag verkligen!

Bertil Jägar, bertil@jagardsakeri.com



lördagen.

...fortsätter på sidan 23!

Har uttryckt i detta nummer hur kvalitetsmässigt hållbara Atari original klarar att år efter år ta till sig ny teknik och att det oftast bara behövs bra programvara för att de skall klara nästan otänkbara uppgifter. Kenneth Medin artikel är i samma anda, vilken visar att man med de förutsättningar man har tillgång till kan åstadkomma bra lösningar. Annars har marknaden vad gäller Atari varit bortskämt med kompatibla datorer de senaste åren. Vi har sett att Milan och Hades klara att ta till sig arkitektur från flera olika världar och få ihop dessa. Kortplatser för PCI och ISA, minnesbankar för internminne av typ EDO, portar för IDE-bussar men även för Atari MFP och flash eprom för TOS. Vi har sett originaloperativet TOS utvecklas för att ta till sig just PCI men även utveckling vad gäller USB. Många andra projekt vad gäller datorer och hårdvaruutökningar har vi läst om, framförallt från Frankrike. Nu satsar Medusa, som lyckats sälja många av sina Hades 040/060 på en ny plattform och det är med stort intresse att se hur utvecklingen blir kring denna dator.

Ha nu en trevlig läsning i sommarvärmen och njut av semesterns sötma och bli gärna lite rädd att din dator står vidöppen hemma mot Internet, nu när du är vid havet och några mil hemifrån.

Mille Babic

**Ansvarig utgivare/
Chefredaktör**
Mille Babic

Layout/Omslag
Bertil Jägar

Nyheter
Andreas Sjö

Tryck
Chalmers Reproservice
<http://www.lib.chalmers.se/cthb/repro/>

Upplaga
200 exemplar

Adress
AtariMagasinet c/o
Svenska Atariklubben
Box 11416
404 29 GÖTEBORG

Websida
<http://www.sak.nu/>

E-post
am@sak.nu

Internetleverantör



Information

Material i form av insändare, artiklar eller frågor som du vill att vi skall publicera emottages gärna. Texten skall vara i rent ASCII-format och skickas på diskett eller via modem (BBS) eller mail till oss. Bilder kan skickas i IMG, GIF, TIFF, JPEG eller liknande format.

CAPTAIN VOID

PÅ MÄSSAN
© NIC ZK1



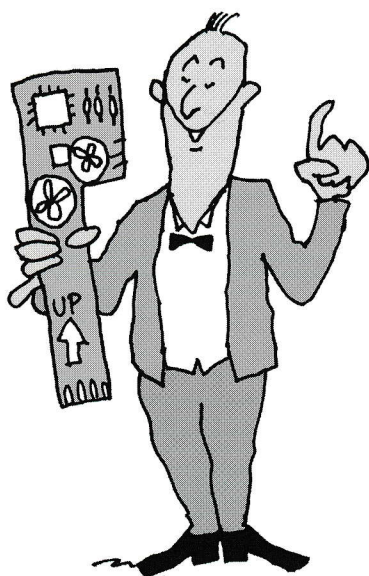
MONTER C13:
KÖP NYA BLÅTAND
TANDBORSTE



MONTER F7:
KÖP BLÅTAND
HÄLSOVÄL



MONTER ZX80:
KÖP DEN ELEKTRONISKA
HYVELN, BLÅTAND FÖR
LENA SKÖNA BEN



MONTER JAJ 031:
KÖP BLÅTANDSKORTET!
PCI-KORT MED
DUBBLA ELÄKTAR OCH
EXPANSIONSPLATS



RECEPTIONEN:
DET ÄR JAG SOM
ÄR BLÅTAND. JAG
ÄR INTE DE MINSTA
ROAD! SKA HUGGA
NER PÅKET TILL
SISTA MAN!



EN VECKA SENARE -
VOID HOS TANDLÄKAREN:
-JAG MÅSTE TYVÄRR
MEDDELA ATT NI FÅTT
BLÅTAND!