

ÅRSINOMÅN

SVENSKA ÅRSKLUBBENS MEDLEMSBLADNING

(UPPLAGA 44, ÅRGÅNG 17, NR 2 - 2002)



NAS 2002 i Öskarshamn!

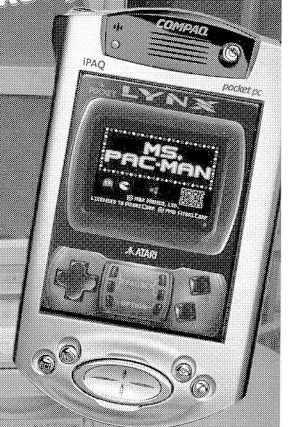
Erik Håll framför sin dator!



Tom & Nick i samtal!



Pocketlynx se sid 15



Ordförande har ordet!

av Mille Babic

ATARI Revival

Ännu en CD-ROM är släppt med tema återuppståndelse. Har tidigare recenserat Atari Anniversary Edition CD och denna nya utgåva jag ännu inte lagt vantarna på släpps för att fira Atari 30-årsjubileum. Här har man riktat in sig på tre klassiska spel och modifierat dem med senaste inom spelteknologin. Jag pratar om höjdarspelen som starkt påverkade människor runt om i hela världen Missile Command, Warlords och Combat. Warlords går att spela i fleranvändarmiljö i hemnätverket och Missile Command är inte bara anpassat för LAN utan går att spela med likasinnade över Internet. En Atari Retro våg är över oss på allvar och vi har ju fått förningar om att detta skulle ske redan tidigt i våras.

Atari logotype som speletikett har svämmat över datorpress, Internet och reklam för spel från Infogrames. Tunga och bästsäljartitlar som Neverwinter Nights, Unreal Tournament 2003 och Stuntman. Det positiva är att Atari etsar sig fast ånyo i folks medvetande och vår förhoppning är att ögon skall börja sakteligen lyftas för oss som har original Atari som fritidssyssla. Nyttan jag själv fått ut av detta som håller på att ske är att jag nu har två inramade poster med Atari logotype uppsatt på väggen. Detta hade jag inte haft då gammal original reklam för Atari är dyr eller svår att få tag på. Här kom diskussionsarean med-users väl till pass då vi i föreningen håller varandra informerade om händelser, nyheter och upptäckter med kort varsel.



Åkte spårvagn en tidig morgon till Göteborgs Centralstation för vidare resa till Karlstad nyligen, då jag ser en ung kille hoppa på med en svart och vit bärkasse. Atari klassiska logotype var synlig på båda sidorna påsen och jag kunde inget annat än att resa mig upp och fråga honom var han fått denna ifrån. Påsen var lite sliten uppåt till och det gjorde mig misstänksam att den kanske är en 15 år gammal raritet, men icke. Han hade fått den när han köpte spelet Stuntman på Frölunda Torg så han. I vilket fall så var han medveten att Atari var ett gammalt datormärke och det var ju tröstande så att säga.

Nu vill jag ju ha spel till min original Atari Falcon och inte bara hamna i ett Atari nostalgi-rus med en Wintel. Här hittade jag av en slump en bra CD som släcker denna törst under en shoppingrunda i Göteborg. The Ultimate DOOM/DOOM II Add On Collection för låga priset 45kr på Åhléns av alla dyra ställen. "Hundreds of new levels for those unfortunate souls trapped within the evils of

DOOM", låter rätt kul. Vi vet ju och jag har själv skrivit en artikel om att DOOM/DOOM II, men även Heretic och HeXen är fullt spelbara på en Atari Falcon eller TT030 och med denna CD så får man många timmar spel på dessa två plattformar. Jag har inte hunnit ta tag i detta när denna ledarspalt skrevs men återkommer med en notis eller artikel om erfarenheterna till nästa nummer

The Nordic Atari Computer Show

Detta nummer av Atarimagasinet är baserat på på datorkonventet NAS, som i år hölls i Oskarshamn. Jag ser att NAS fortsätter att verka även framledes. Läget just nu är att en punkt på styrelseprotokollet benämnd NAS03 är fram skjuten till nästa styrelsemöte på grund av att styrelsen bedömde att de tre närvarande med bara ett e-postbrev som underlag var alldeles för lite information för att besluta om NAS nästa år. Hoppgivande var kassörens ekonomiska redovisning av NAS02, som pekar på att ett NAS även med dåligt besöksantal kan (måste) gå runt ekonomiskt. För att få in ett bra underlag vad ni medlemmar anser om NAS, så ser jag gärna att ni mailar in lite om vad ni själva anser och önskar hur ett NAS skall vara uppbyggt, var det skall hållas och vad som är avgörande att ni kan tänka er dyka upp.

Vad gäller datorkonvent så kan jag yppa att vi just nu arbetar med möjligheten att hålla ett mindre datormöte mellan NAS tillsammans med våra likasinnade från Amiga. Här vill vi också emotta era tyckanden om detta är en bra lösning att hålla Atari levande i Sverige. Huvudinriktningen just nu är att hitta en billig lokal att hyra i närheten av Göteborg och låta detta ske i slutet av januari 2003. Planeringen är att datorer med processorer av märket Motorola som bas skall samverka i ett LAN med möjlighet att nå ut på Internet.

Ser gärna att ni mailar till info@sak.nu eller högfrekvent diskuterar detta i medlems- och distributionslistan med-users. Detta med gemensamma träffar med entusiaster från Amiga kan vara räddningen för oss vad gäller Atari och Sverige från och med 2003 och framåt.

Vi måste till varje pris hitta former som gör att föreningen kommer att fortsätta verka och att medlemmar uppmuntras att ingå i styrelsen och föra Atari Sverige framåt. På inget sätt släpper någon in Amiga till Svenska Atariklubben, utan detta främjar bara ett gemensamt utbyte mellan likasinnade föreningar av båda sorter att samverka på datormöten och delge varandra erfarenheter att överleva trycket från dagens kommersiella datorplattformar.

En enkät som gick ut till besökare och utställare efter AmiGBG där SAK närvarade hade en fråga som löd följande: Hur ser du på det faktum att en av utställarna inte var Amigarelaterad? Hela 71% svarade Bra eller Mycket Bra, så vi får dra slutsatsen att vi skötte oss bra på mässan och att det finns ett nyfikenhet intresse, samt förståelse bland Amigafolk om Atari.

fortsätter på sidan 9...

Innehåll

ATARI MAGASINET NR 2 2002

FASTA PUNKTER

Ledare	2,9
Klubbinformation	4
Nyheter	5,6,23
Tidningsdisken	1

XTOS - Om xTOS utvecklingsmöte.

WEBMAIL - Webmail med Atari..

NAS 2002 - Allt om NAS i Oskarshamn.

LYNX - Pocketlynx till Ipaq.

SÄLJES - Massor av annonser ifrån www.sak.nu.

BATTLE ZONE - En worms klon.

BAROMETERN - Urklipp ur tidningen Barometern.

ATARI

Spel på ny nivå i Sony Ericsson T300

Svenska spelföretaget Synergenix har fått in sin spelplattform i Sony Ericssons T300. Det innebär en ny spelupplevelse och många nya spel.

Företagets spelplattform gör det möjligt för flera att utveckla spel för alla de mobiltelefoner som stödjer Synergenix spelplattform. Än så länge är det bara Sony Ericsson som nappat, men Synergenix ser gärna att även övriga tillverkare är med.

Spelutvecklare kan ladda ner ett utvecklingspaket som gör att de själva kan utveckla spel för plattformen och därmed komma in med sina spel i de telefoner som stödjer plattformen. Hittills har utvecklingspaketet laddats ner 300 gånger, så det finns utvecklare som är intresserade av att utveckla spel för mobilen. Hittills har det kommit ut ett 10-tal spel, men enligt Synergenix ska ett 30-tal spel vara klara lagom tills dess att telefonerna kommer ut på marknaden. Det handlar då om såväl sportspel, strategispel och Atari Classic-spel. Källa: Computer Sweden





Svenska Atariklubben

Är en ideell datorförening för Dig med Atari datorer eller annan utrustning som baserar sig på operativsystemet TOS. Föreningen har funnits sedan 1985 och har i dagsläget runt 150 medlemmar, spridda över hela Sverige. Vi har dessutom en lokalavdelning i Skåne. Där man kan träffas någon gång i veckan. Genom information (tidning), kurser (genom lokalavdelningarna), PD-bibliotek (fria program) och liknande aktiviteter vill vi uppmuntra till ett intressantare och mer givande användande av Atari datorer och kompatibla (t.ex. Hades, Medusa m.fl).

Vad du får som medlem!

Hjälp och information via mailinglista/ e-mail eller telefon direkt till någon i styrelsen.

- **PD-bibliotek** (fria program) med ett stort utbud. Här finner du säkerligen det du söker, till låga priser (20 kronor/disk för medlemmar).

- Tillgång till mailinglista via klubbens hemsida där man kan få tips eller knyta nya kontakter mm.

- Den tidning du nu håller i handen, **AtariMagasinet**, Klubbens målsättning är att den skall komma ut 4 ggr per år.

- Möjlighet att delta i kurser och temakvällar hos lokalavdelningarna.

Hur du blir medlem!

Vi har förutom vanligt medlemskap även familjemedlemskap, Vilket gäller ett obegränsat antal personer om hela familjen använder Atari.

Ett års medlemskap	175:-
Ett års familjemedlemskap	200:-
Startdiskett	25:-

OBS! För personer i övriga nordiska länder tillkommer 50:- pga Postens avgifter.

Du blir medlem genom att sätta in pengarna på PG 491 75 44 - 1. Ditt medlemskapsår räknas ifrån den 1 mars t.o.m sista februari nästkommande år.

Pga samordnade utskick kan det dröja ett tag innan du får ditt medlemskort, Men ha tålamod! Det kommer.

Välkommen med i Svenska Atariklubben

KLUBBINFORMATION

Vår adress & Telefonnummer

Svenska Atariklubben, c/o Kenneth Medin,
Inärogatan 12, 418 74 GÖTEBORG
Tel: 0706-665196 (Mille Babic), Fax: 0708-444213,
E-post: info@sak.nu

Lokalavdelningar

SAK/Skåne: c/o J.Kock Bökesåkra 951, 240 13 Genarp.

Lokal: Berguvsgatan 4B, **Tel:** 040-50 00 48 (Ordförande Jesper Kock)

PD-biblioteket

Postgiro **491 75 44 - 1** för beställningar. Skriv tydligt vilka disketter du önskar beställa. Aktuell katalogdiskett kostar **15 kr**. Disketter kostar från **20 kr**.

Tidningsdiskett

Disketten kan beställas av alla medlemmar för en summa av **25:-**. Sätt in pengarna på **PG 491 75 44 - 1** och skriv tydligt tidningsdiskettens nummer på talongen.

KOCKENS BBS

För att få tag i Atari program/filer etc via modem rekommenderar vi att ni ringer till **Kockens BBS 040-500160** som är den enda riktiga Atari BBS som fortfarande är igång!

Funktionärer i styrelsen

Ordförande

Mille Babic atari@goteborg.utfors.se 0706-665196

Vice ordförande

Johan Asserlund asser@telia.com (**ej efter 21:00**) 031-247716

Kassör

Kenneth Medin kennethm@tripnet.se 031-654145

Sekreterare

Jonas Möller Nielsen jonas.moller.nielsen@swipnet.se 0709-686393

Informationsansvarig

Mikael Folkesson mikael_f@swipnet.se 042-165485

Layout, AM

Bertil Jägar bertil@jagardsakeri.com 031-444219

PD-ansvarig

Mikael Folkesson mikael_f@swipnet.se 042-165485

Hemsidesansvarig

Andreas Sjö mrfuture@home.se 031-3316546

Medlemsregister

Henrik Gildå di98gihe@chl.chalmers.se 031-537473

Övriga

Ulf Atterström ulf.atterstrom@swipnet.se 0591-12706

Torbjörn Gildå d98gilda@ttek.chalmers.se 031-537473

<http://www.sak.nu>



NYHETER

NYHETER

Wolfenstein

Ray från .tscc. håller på att porta det klassiska spelet Wolfenstein till ST.

Wolfenstein 3D ST finns för närvarande i version v0.3Beta där du endast kan vandra runt i rummen och öppna dörrar. Objekt såsom stolar, bord, lampor och så vidare kommer enligt Ray att finnas med i nästkommande version.

Spelet fungerar på alla ST/e/MST/e/Falcon/TT030 med minst 512Kb RAM och en RGB/VGA skärm.

Stöd för FastRAM finns, och den fungerar även under MiNT.

Du kan ladda ner betaversionen på adress:

http://files.dhs.nu/files_game/wolf_v03.zip

Fading Twilight 5 och 6

Två nya CD-skivor med massor av musik från Atariscenen har släppts.

Låtarna på skivorna är i olika format såsom mp3, MOD, XM, GT2 mfl.

Allt finns att hämta från:

Atari.Org webmirror <http://fading-twilight.atari.org/>

Highwire 0.08a

Utvecklingen av den nya webbrowsern Highwire går vidare och finns nu i version 0.08 alpha.

Mer information om Highwire hittar du på [http:// highwire.atari-users.net](http://highwire.atari-users.net)

Octopus BBS

Octopus BBS är ej längre shareware utan är numera freeware! Detta innebär att programmet ej har några restriktioner och kan användas fullt ut. (Det var detta BBS program som STraight BBS använde innan stängningen.)

Om du vill starta en BBS så har du din chans nu!

CT60

Czuba-tech har meddelat att 50 CT60 är klara för leverans, så snart ett mindre problem med blittern har blivit löst. CT60 kommer alltså att bli ytterligare försenat, men Rudolphe arbetar för fullt för att kunna släppa en helt perfekt CT60!

<http://www.czuba-tech.com>

EmuTOS

EmuTOS är ett enanvändar- och singeltasking operativsystem för emulatorer. Det är tänkt att den skall ersätta den TOS-image som du normalt behöver när du använder dagens emulatorer, samt att den även kan köras på riktig hårdvara såsom Atari Mega STE. All källkod är helt öppen och kanske den kan användas på helt nya maskiner i framtiden.

EmuTOS har utvecklats i mer än ett år och är licensierad under OpenSource Gnu General Public Licence (GPL).

Till grunden består EmuTOS av sex olika delar:

- * BIOS
- * XBIOS

Tipsa oss om nyheter!
Det är omöjligt att en människa vet allt nytt
som händer i Atari världen. Vet du något som
du tycker skulle vara av intresse för andra,
Skriv då genast via epost eller vanlig väg till
klubbens adress. Tack!



- * GEMDOS
- * VDI
- * AES
- * Desktop

BIOS och XBIOS är egenutvecklade och är skrivet från helt från grunden och innehåller nästan alla TOS 1.0 BIOS funktioner samt lite mer, som t.ex hårddisk-access och STE-ljud. Skrivare-, MIDI- och serieportsstöd saknas ännu men kommer att implementeras i framtiden.

GEMDOS-delen är baserad på Digital Research's GEMDOS.

Grafikdelarna, VDI och AES är mer eller mindre helt fungerande. De fungerar i alla grafiklägen som en original Atari ST har och för emulatorer kan den anpassas så att klarar av högre upplösningar utan problem.

Desktop'en är inte lika mycket utvecklad, men du kan förstås använda en ersättningsdesktop.

När EmuTOS används i en emulator, så kommer den bl.a kunna använda moderna 3D grafik kort, ha access till olika filsystem och kommer även kunna använda nätverksresurser.

EmuTOS stödjer i nuläget följande hårdvara:

- * CPU m68000, m68010, m68020, m68030, m68040
- * FPU
- * Memory controller (både ST and Falcon)
- * Olika monitortyper (mono/färg)
- * WD 1772 Floppy disk controller (skrivning ej testat)
- * DMA controller
- * MFP
- * PSG
- * ST shifter
- * STE shifter (delvis)
- * ACIAs, IKBD protocol, mus
- * MegaST Realtidsklocka
- * NVRAM
- * DMA ljud

EmuTOS-projektet kan följas på:

<http://sourceforge.net/projects/emutos>

En EmuTOS-image samt källkod kan laddas ner från:

http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=36560

ATARI[®] SUPPORTERS I SVERIGE!

COPSON DATA

LINKÖPING
TEL: 013-16 41 04

DAGGSKIMMER FC3

GÖTEBORG
FC3@LEUF.ORG
HTTP://FC3.COME.TO
TEL: 031-734 05 49

DISK1

GÖTEBORG
INFO@DISK1.SE
TEL: 031-18 01 40
FAX: 031-81 43 05

HOLMERUP MUSIK

MALMÖ
SALES@HOLMERUP.ORG
HTTP://WWW.HOLMERUP.ORG
FAX: 040-611 30 86

INDIGO2

ÅRHUS, DANMARK
INDIGO2@CYBERNET.DK
TEL: 00945-86 20 16 55
FAX: 00945-86 20 12 04

LINE AUDIO

RINKABY
INFO@LINEAUDIO.SE
HTTP://WWW.LINEAUDIO.SE
TEL: 044-22 54 96
FAX: 044-22 54 20

xTOS utvecklingsmöte

av Andreas Sjö

Text: Thomas Raukamp & Matthias Jaap

Engelsk översättning från tyska: Dan de Hulster

Svensk översättning från engelska: Andreas Sjö

Mellan 8:e och 10:e mars hölls ett utvecklingsmöte i Dresden. Ämnet som diskuterades var inte mindre än Atarivärldens framtid. Matthias Jaap och Thomas Raukamp var där för att rapportera resultat av detta möte.

Temat för mötet var den planerade ColdFiremaskinen, xTOS. Kort innan detta möte var namnet AtlanTOS nämnt på flera nyhetssiter, även om detta namn bara är ett projektnamn. Viktigare var listan på hård- och mjukvaruutvecklare som var med på mötet. Förutom Norman Feske (No of Escape), andra som Markus Fichtenberg, Oliver Kotschi, Frank Naumann, Fredi Aschwanden, Matthias Jaap och Richard Gordon Faika fanns också där. Temat var hårdvaran i ColdFiredatorn och dess operativsystem. Detta möte hade inget att göra med The TOSgroup, även om de har gemensamma intressen.

Hårdvara

Förutom den planerade processorsockeln, vilken möjliggör ett byte från den till början använda ColdFireprocessorn, till CF4e-modellen, diskuterades även andra interface. Efter att ha sett det publicerade schemat på Internet var de flesta förundrade över att det både fanns USB 1.0 som USB 2.0. Anledningen till detta är att MCF 5470 endast stödjer USB 1.0, och MCF 5417 stödjer USB 2.0. På moderkortet är redan USB 2.0 fastslaget. USB 2.0 är bakåtkompatibelt, vilket innebär att USB 1.0-enheter kan användas utan problem. USB 2.0 är också avsevärt snabbare än 1.0 vilket skulle göra USB intressant för videomanipulering.

Mus och tangentbord kommer anslutas via vanliga PS/2 portar. Även om vissa förutspår att PS/2 kommer försvinna så kommer denna standard att finnas kvar länge framöver. USB tangentbord och möss är dyrare, samt är det svårare att anpassa så att USB-drivers initieras innan bootningen av operativsystemet sker, så att konfigurerings kan ske vid "low level".

LS-120 kommer inte att finnas på xTOS, eftersom formatet floppade för en tid sedan. Det samma gäller ED och andra liknande enheter. Det diskuterades mycket om en floppyenhet skulle finnas med över huvud taget, men för att kunna starta upp datorn från diskett vid krislägen samt kunna använda äldre program, var det bestämt att låta integrera en diskettenhet. Ljudkortet kommer att bli, som redan förbestämt Dessee-kortet. Detta kort demonstrerades vid

mötet och verkade vara klart för produktion. Kortet gör xTOS-maskinen en komplett Falcon-efterföljare tack vare att den kommer säljas med en standard DSP.

Grafiken kommer förmodligen bestå av ett modernt ATI chip, troligen ett Radeon chip vilket kommer göra den nya "Atarin" nutidsenlig. Troligtvis kommer grafikhårdvaran att integreras på moderkortet vilket är en fördel för utvecklare och demogrupper då de kommer arbeta på ett standardsystem direkt från början. Grafikdrivrutinerna kommer från början stödja 2D-funktionerna i chipet medan 3D-funktioner (för spelutveckling, till exempel) kommer integreras senare.

Genom att integrera ATI chippen på moderkortet så behövs inte utvecklandet av ett AGP-interface. Det är i nuläget inte säkert att AGP kan nyttjas av ColdFireprocessorn.

Operativsystem

Mjukvaran fick lite mindre uppmärksamhet. Milan Computersysteme förklarade att de var villiga att göra TOS-koden, som varit under utveckling för Milan II, tillgänglig för xTOS-projektet. Fördelen med detta är att nödvändiga anpassningar kommer bli avsevärt enklare att implementera än i tidigare projekt, för att i första skedet behöver endast TOS-kärnan anpassas.

På denna TOS-kärna kommer det finnas en MiNT-kärna för multi-tasking, och på detta kan vilken AES som helst köras.

Woller Systeme har redan gett grönt ljus för en anpassning av N.AES, men det föreslagna konceptet är tillräckligt flexibelt för att man ska kunna köra MagiC som AES.

En annan möjlighet skulle kunna vara en fortsatt utveckling av Atari AES 4.x. Detta skulle kunna sätta nya standarder.

Under mötet fick idén om att vidareutveckla TOS som en standard för Atari OS ny glöd. Det fanns tankar om TOS 5 och TOS 6 projekt. TOS 5 skulle primärt integrera existerande systemextensioner för att kunna sätta standarder igen efter 10 år. Detta skulle innebära att oofficiella standarder som BubbleGEM och OLGA skulle bli integrerade komponenter i TOS. Till detta kom också idéerna att utöka AES, skriva nya drivrutiner (för grafikort, USB osv.), en standard Internet stack och till exempel ett revolutionerande nytt koncept för förenklande av program- och systemkonfigurerings. Även mjukvara för uppspelning och inspelning av video, grafik och ljud (till exempel AniPlayer skulle kunna bli standard) skulle kunna integreras. Det spekulerades även i en ny desktop, som nu utvecklas, vilken skulle förena det bästa från Jinnee och Thing, och i och med detta medföra nya koncept.

Om TOS 5 blir en succé skulle TOS 6 bli nästa steg vilket skulle göra TOS ett mycket modernt OS. Det bästa med detta är att TOS 5 och kanske TOS 6 skulle kunna köras på alla Atari's från TT och uppåt(68030).

Långa diskussioner hölls angående bakåtkompatibiliteten på den nya datorn. Generellt sett, som på alla kloner, kommer rent skrivna applikationer att fungera. Om ett program fungerar under GEM och kan köras med ett grafikkort så bör det även kunna köras på en ColdFire processor. Äldre program och spel tas inte med i diskussionerna eftersom målet med en helt nytt system inte kan vara att hålla gammalmodiga program vid liv, men för att göra det möjligt att köra äldre program och vissa spel, kommer xTOS att vara utrustad med en ST emulator, en "ST in the xTOS". Detta kommer nog tillfredsställa de flesta användare.

Några mjukvaruprojekt diskuterades. Dessa är fortfarande topphemliga, men när det kommer till finansiering av de nya mjukvarorna så kommer Atari/TOS Software Foundation att vara en mycket viktig källa. Genom denna organisation kan användare betala för projekt, till exempel en ny modern webbläsare, och sedan få rabatt på nya mjukvaror. Starten på denna organisations aktiviteter förväntas om några veckor.

Prissättning

När det kommer till prissättningen så måste Atarianvändarna vara realistiska; det är omöjligt att producera en helt ny dator för mindre än 1000 Euro, på grund av att antalet maskiner som förväntas att bli sålda inte tillåter billigare massproduktion. Den nya datorn tillverkas för den relativt lilla Atarimarknaden och kan därför inte mäta sig mot PC-marknaden. Ju fler datorer som blir förbeställda och sålda, desto mer attraktivt kommer priset att bli, men några underverk bör inte förväntas. Just nu arbetar alla utvecklare och projektstödare gratis. Ingen av dem kommer att tjäna några pengar, i alla fall inte inom den närmsta framtiden, på detta projekt. Icke desto mindre är det nödvändigt att ersätta utveckling- och tillverkningskostnader.

Med detta i åtanke så är priset på 1000 Euro för moderkortet mycket acceptabelt. Atari-fans borde även tänka på att de kanske inte har köpt en ny dator på flera år och de kommer fortfarande kunna köra de flesta av sina program. Faktum är att de kommer att tjäna på att hålla kvar vid Atari-systemen.

Det kommer att göras en undersökning om ett komplett system (med CD-ROM, hårddiskar osv.) ska kunna köpas, eller om datorn skall byggas av de som säljer den eller av användarna själva.

Slutligen

Fastän en del av utvecklarna, som borde varit där, ej var närvarande under mötet så gjordes det en del framsteg. Det är ofta förekommande att det som bestämts under ett möte av detta slag hålls hemligt, men faktum är att xTOS kommer att byggas och ett starkt team har satts ihop där Frontier Systems är ansvarigt företag, och Fredi Aschwanden är hårdvarudesigner. Organiseringen av ett utvecklingsmöte var, efter ett kort hemligt möte vid Atari Park ett viktigt steg för den nya datorn och en händelse som bör, och ska, återupprepas.

Denna artikel var ursprungligen publicerad på tyska i ST-Computer April 2002.

WEBMAIL

av Mille Babic

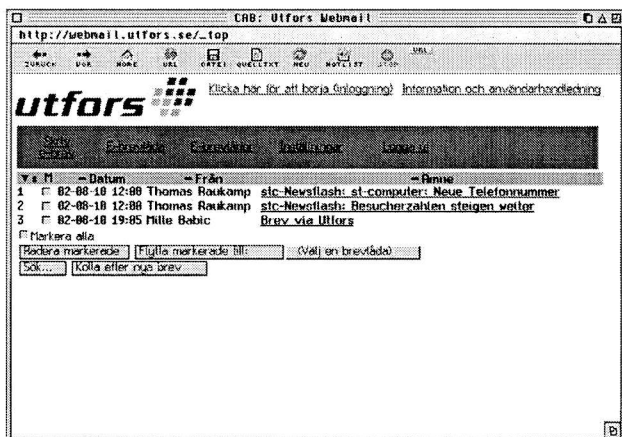
Webmail med Atari

Tack vare att några svenskar tagit fram ett okomplicerat program för Webmail, så är det möjligt att med en Atari eller kompatibel dator använda webbläsaren CAB och surfa e-post. Det blir ännu mera svenskt i det hela då det programspråk kallat Pike, som används för att kompilera fram webbprogrammet är även det framtaget av en svensk. En rikstäckande leverantör av tjänster för Internet, som använder denna Webmail kallad IMHO Webmail är Utfors.

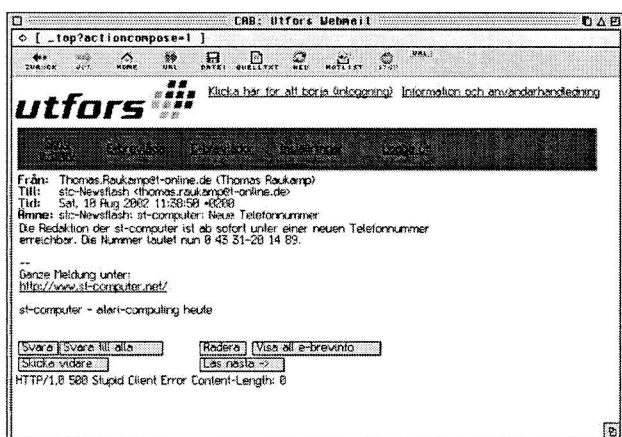
Använder själv Utfors sedan några år tillbaka och trots att jag har fast Internet förmedlat av Telia, så har jag inte skippat min brevlåda hos Utfors. Har inte funnit någon anledning till detta då e-postadressen är förankrad med mitt postande i föreningen och kommunikation via hemsidan.

IMHO (Imap Mail HOst) Webmail styrka är att JavaScript eller Cookies inte behövs för att fungera, det är därför CAB kan användas. Det är dessutom lätt att installera för den som vill dela ut webmail och den är fri att använda.

IMHO är framtaget av Stefan Wallström och Bosse Lincoln. Program- och skriptspråket Pike är framtaget av Lars Pensjö när han studerade på Chalmers Universitet då han hade ett stort behov att skapa fleranvändar äventyrsspel. Det hette inte Pike just då utan LPC (Lars Pensjö C). En grupp programmerare ledda av Fredrik Hübinette och hans företag InformationsVävarna AB vidareutvecklade språket och kallade det för Pike. IMHO Webmail har alla de funktioner man önskar för e-posthantering, såsom adressbok, stavningskontroll, bifoga datafiler och andra nyttiga funktioner.



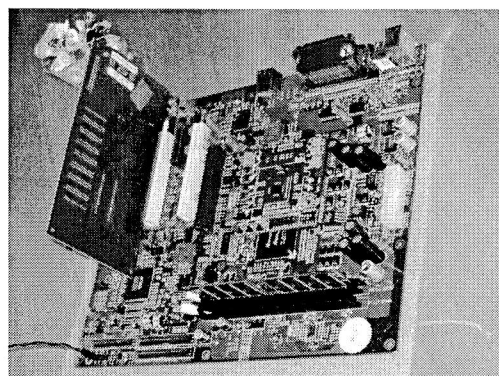
Här ser vi inkorgen på mitt konto hos Utfors på en bild jag tog från CAB 2.8 körändars på min Atari Falcon dator. Lyckades utan problem att sända ett brev till mig själv för att testa att IMHO Webmail fullföljer hela vägen.



Webmail styrka är just att man inte behöver vara i hemmet för att läsa sin e-post. Hemmet där man annars har ett riktigt e-postprogram, som MyMAIL eller Emailer. Utanför hemmet finns tyvärr inte många Ataridatorer man kan låna för att köra Webmail med CAB, så intresset för denna möjlighet kan tänkas sval. Självt hade jag nytta av möjligheten när jag var hemma hos Bertil Jägar och surfade med hans Atari TT030, där jag av en slump upptäckte denna möjlighet nu i somras. Nyttan blir således då, att när vi Atarianvändare hälsar på hemma hos varandra och vill kontrollera vår e-post.

Mille Babic

När jag ändå är inne på Amiga så kan jag meddela att de äntligen har fått en ny dator med samma namn. Den premiärvisades i Göteborg nu i höstas och drog ett fyrtiotal intresserade i samma lokal som AmiGBG. Kunde tyvärr inte själv närvara men såg bilder utlagda på Internet om upplägget. Påminde mig starkt om det seminarium jag hade på ett NAS när jag premiärvisade Milan. Liknelsen är nog tyvärr för AmigaONE (Bild) som datorn heter att den troligtvis kommer gå samma väg som Milan är jag rädd. Att det blir ett få antal trogna entusiaster som tar sig an denna dyra maskin och tyvärr tror jag att den har kommit alldeles för sent. Baserar antagandet på att man kan få två datorer av märket DELL med bättre prestanda för samma pris. Det positiva är annars att det är starkt av våra kusiner att ta fram en PowerPC baserad dator med AmigaOS 4 och vi själva kommer att göra samma sak när projekt xTOS blir en realitet (se Andreas Sjö översättning i detta nummer).



Livet i 8 Bitar

Då har äntligen filmen haft sin premiär och intresset var högt hur de använde de fem Atari Jaguar Svensk Filmindustri köpte av Indigo 2. Filmen i sig handlade om hur Sunil Munshi som aktören heter egentligen, var tokig att spela 8-bitars Nintendo och närvara på en turnering för mästare i Los Angeles. Lyckligtvis för oss var att Jan Malmström "choppade" av hans högerhand med en motorsåg och att det visade sig finnas en räddning för killens TV-spelsnerv. Nämligen att delta i en annan turnering med Atari Jaguar i Bangkok istället. Det är just i filmens slutminuter vi får se ett skumt ställe i Bangkok utkanter i stil med en illegal knarkarkvart där Rysk Roulette kunde vara huvudämnet. Istället för pistoler och vadslagning ser vi hur ett antal människor sitter med var sin TV med Jaguar och spelen Val d'Isère Skiing and Snowboarding och Raiden när Sunil Munchi kommer in och skriver på med vänsterhanden en anmälan med en stor klassisk Atari Logotype på.



NAS 2002

av Mille Babic

Placering

NAS anordnades nu för sjunde året i rad och det är ett sant nöje att föreningen kunnat följa upp denna tradition. NAS har nu under två år lämnat Göteborg och ordnas där någon eller några av medlemmarna kan hitta en billig och lagom stor lokal. SAK Skåne ordnade en trevlig tillställning förra året och i år har nyblivne styrelsemedlemmen Mikael Ljungberg hittat en lokal i Oskarshamn.

Konventet hölls detta år efter midsommarafton och efter traditionell löneutbetalningsdag, allt för att ge fler möjlighet att delta. Att det bereddes möjlighet att även sova i samband med NAS var annars den största nyheten.

NAS02 hölls i lokalerna från ett före detta IT-Café och var indelat med olika rum sett utifrån en halvlång hall. Det var inte mycket kvar som påminde att detta var datortäta utrymmen, faktiskt ingenting mer än lite text stripat på ett fönster. Inte ens borden kan ha varit anpassade efter en IT-lokal. Rummen bar på olika namn som har haft anknytning med trakten. Det rum de flesta huserade i hette Lövengrensåsa och var där de nätverksanslutna datorerna fanns, förutom rummet "uddan" där jag, Bertil Jägar och Andreas Sjö var i anslutna via en hubb och en lång TP-kabel till de andra. I rummet "bygget" huserade Nick Harlow från 16/32-Systems med Tom Thomasson. Rummen "amerika" och "norget" stod helt tomma och sov-säckar med liggunderlag var det enda som pekade vad de användes till.

För att plåga er med lite historik kring namnet Lövengrensåsa, så kan väl nämnas att namnet ursprungligen var Klämna-Åsa, som var en av de två bondgårdarna på klämna no.3. En gård är känd sedan 1350-talet.

En summering av NAS02 vad gällde deltagande, så har det inte tidigare varit så få som hittat dit. Trots möjlighet att övernatta och tidsmässigt efter lönedag, så hade NAS02 samma låga deltagande som både NAS01 och NAS2k. Medlemmar från styrelsen stod för huvuddelen av deltagarna och detta är givetvis inte alls bra. Om nu detta är tendensen, så skulle man kunna tycka att NAS fortsättningsvis skall hållas i Göteborg.

Samma mönster följer medlemmarnas deltagande på årsmöte och detta blir en hård nöt att bita i för styrelsen. Ljust i sammanhanget är att medlemsantalet i föreningen håller sig över 100 fortfarande och det är bra att vi tillsammans fortsätter att upprätthålla föreningen med medlemskap som verktyg och att vår föreningstidning fortsättningsvis håller denna höga standard och erbjuder bra och

användbara artiklar.

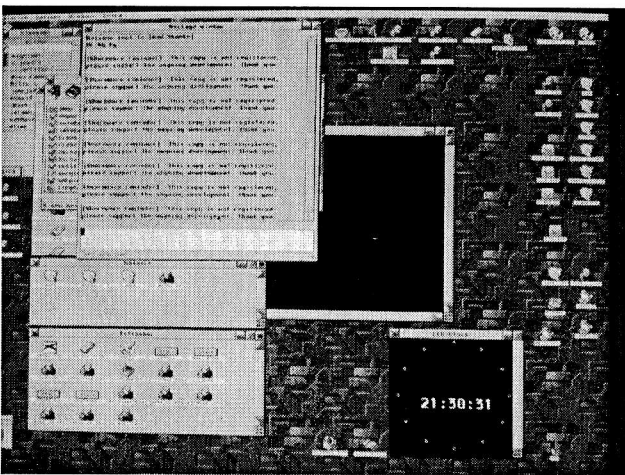
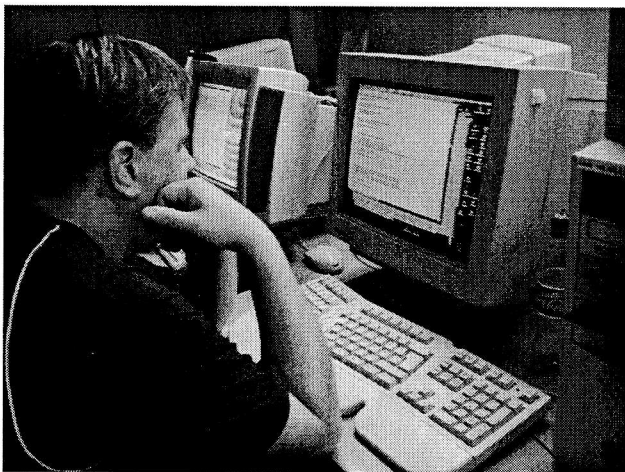
Detta nummer är medvetet färgat av händelserna kring NAS02 och som tidigare angetts så är detta för att vi måste hinna ikapp utgivningstiden, som blivit försenad. Med nästa nummer av Atarimagasinet så är ordinarie innehåll med nyheter, bra och användbara artiklar med tips och lösningar, spel etc tillbaka till det vanliga. Något att absolut se fram emot.

För övrigt ett tack till Mikael som ordnade en lokal med möjlighet till fast Internet, Nick Harlow som så helhjärtat stödjer Atari och besöker oss årligen, samt alla långväga deltagare vilket inkluderar oss alla.

Ha en god fortsatt läsning om NAS.

Erik Häll

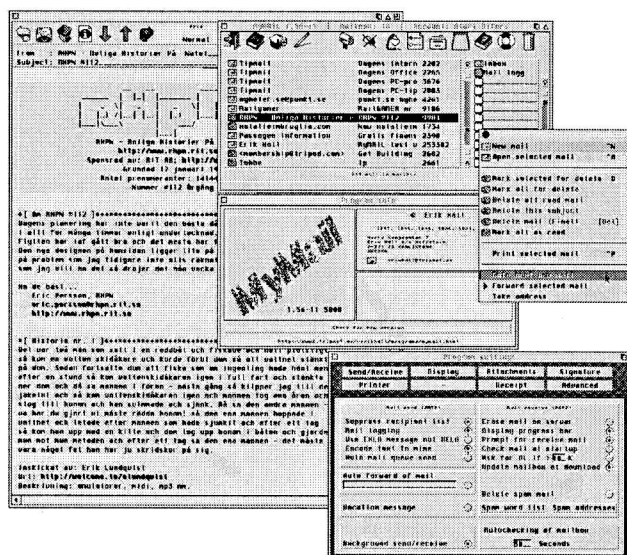
Aven detta NAS så dyker Erik traditionsenligt upp med sin utrustning. Vi ser honom åter sitta och programmera MyMAIL med sin Atarikompatibla dator Hades060. I senaste utskicket till betatestare strax innan konventet kunde vi läsa att MyMAIL är uppe i hela 200 filer med källkod vilket säger en hel del om programmet, som Erik påbörjade redan året 1996.



MyMAIL och MagiCNet

Erik tog fram en version av programmet speciellt för NAS02 med en del nya åtgärder fixade, men dessa kom lite i skymundan i att han ordnade upp att MyMAIL blev kompatibel med MagiCNet. Visst fungerade programmet förut också, men efter månader av letande och testande så flyger äntligen e-posten in med den hastighet anslutningen kan förmedla.

Testa själv programmet strax innan NAS och Mikael Ljungberg kunde även han bekräfta samma sak, nu var den sista biten gjord. MyMAIL är helt kompatibel med MagiCNet eller tvärt om, beroende på hur man ser på saken. Det eftersökta problemet med hastigheten låg inte i MyMAIL utan hur MagiCNet hanterade TCP/IP. Efter att Erik då anpassade MyMAIL med dessa premisser, så släppte det.



Eriks Hades 060

De flesta har sett denna dator Erik har under något NAS eller på de bilder jag satt upp angående NAS02. Vilka hårdvarukomponenter döljer sig då i denna TOS-kompatibla dator?

Om vi skall börja från början så är Hades framtagen av Medusa Computer Systems vilken på namnet minner om en annan tidig Atarikompatibel dator. Den har fyra slot för PCI-kort och två för ISA, samt en buss för VME. Den har en buss för två IDE-enheter, men även en buss för upp till sju SCSI-enheter. Två seriella portar, en 25-pin Modem 1 och en 9-pin Modem2. MIDI in/ut, parallellgränssnitt för utskriftsenhet, PC tangentbord och Atari-kompatibelt uttag för mus och Joystick. Vad gäller processor och internminne, så är det möjligt att använda Motorola 68040 eller 68060 och upp till 1 Gigabyte RAM.

Erik har en 68060 i sin dator tillsammans med 64 MB RAM. En IDE-hårddisk samt en SCSI-HD som snurrar med mäktiga 10000 varv per minut. Två Ethernet kort är isatta, grafikkortet är ett ATI Rage, samt en 100MB Zip och en Ultra plex 40.

En mäktig dator med andra ord, framförallt i Atarivärlden. IP-adressen han använde på NAS var 192.168.0.30.

Förehavanden

Erik kom som sagt från Karlskrona till NAS i Oskarshamn redan under fredagen i en inhyrd bil och stannade tills de sista vinkade av varandra på söndagen. Att han satt mest med MyMAIL och pulade med den till NAS släppta versionen var ingen överraskning, men han hade även med sig lite prylar att sälja, bl a från en kompis. Jag själv köpte en Atari Portfolio av honom vilken kommer ligga till grund för den artikelserie jag dragit igång för Atarimagasinet. Övriga program Erik satt spontant med på NAS var AtariCQ och givetvis CAB.

Ren platsbrist i bilen gjorde att Erik inte fick med sig sin Atari Falcon. Troligtvis hade han inte tid att sitta med den heller.

Erik hemsida har adressen:

<http://212.214.15.116/~erikhall/>

Kenneth Medin

Kenneth är alltid med på ett NAS med delar av sin Kutrutning. Basen i hans system är en Atari TT030 som driver en webbserver för Atari kallad Weblight. Denna går att nå från Internet via adressen till hans hemsida <http://atari.mine.nu>. Denna har han ordnat så att den har namnupplösning oavsett om hans lån av IP-adress från leverantören går ut och byts ut till en annan.

Hans TT030 fungerar även som en nätverksbrygga till ett subnät där han har olika datorenheter. Datorn har hela 36 MB RAM vilket är mycket för en original Atari, grafikkortet är ett Spektrum (ET4000) och hårddisken är på 1.2 GB.

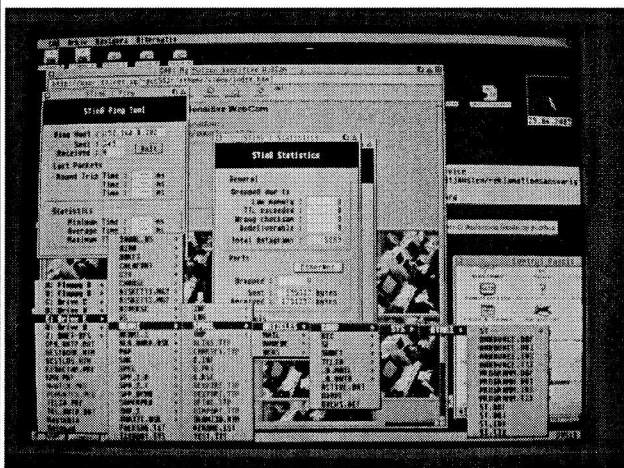


Den Atari Stacy han har klarar sig med 4 MB RAM och en hårddisk på 40 MB. Till den har han även en extern monitor, en Atari SM124.

Till NAS hade Kenneth även med sig sin handdator Casio Cassiopeia vilken var ansluten med seriekabel till hans TT. Hur man anslöt den till en Atari TT kunde vi ju läsa om i nummer 2 av Atarimagasinet året 2001. Annars får man det föredraget av honom om man tittar till, så att säga.

Kenneth var en av dem som var närvarande på NAS under samtliga möjliga timmar. Han kom med andra ord redan på fredagen och lämnade lokalen bland de sista under söndag eftermiddag med egen bil.

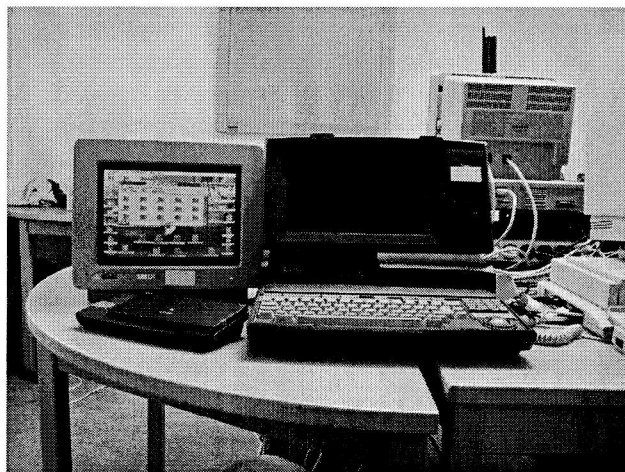
Nu var ju hans datorer förberedda och optimalt konfigurerade, som han brukar säga, så det blev inte så mycket ändringar för hans del vad gällde STinG och nätverk utan han kunde istället bland annat hjälpa Reino Nellerup och Henrik Johansson med att få tillgång till Internet via nollmodem lösningar. Kenneth fick även tid över för att pula med Okami och lite GFA Basic.



Här ser vi en bild av skrivbordet Kenneth har på sin TT030 och vi kan konstatera att han nu använder sig av MagiC som operativsystem efter att i några år använt och förespråkade Geneva starkt.

Denna TT som låg direkt på NAS LAN backbone med höga IP-adressen 192.168.0.129 routade och försåg hela fyra olika subnät med TCP/IP. Detta via nästan samtliga seriella portar datorn har tillgängligt, Modem1, Serial2, MIDI och Modem2.

Anslutna till dessa portar kunde vi se Kenneth Stacy, hans Cassiopeia, Reino Atari STE och Henrik Atari Falcon. Kenneth är med andra ord väldigt beroende på varje NAS och senast även på Amigamässan att hans TT ges möjlighet via ingången till LAN eller egentligen utgången, hur man nu ser på det, att det finns någon form av NAT som kan sända tcp-paket tillbaka till de datorer som sitter på hans subnät. Denna gång var det ju Mikael Ljungbergs Linux-dator som agerade standard gateway för datorerna på LAN och fick således konfigureras att kunna skicka svarspaket till datorerna på Kenneths olika subnät. I praktiken fick alla paket till nätverket 192.168.0.192/26 en rutt till 192.168.0.129, TTn med andra ord.



Här en bild på Kenneth Stacy med extern bildskärm, samt handdatorn.

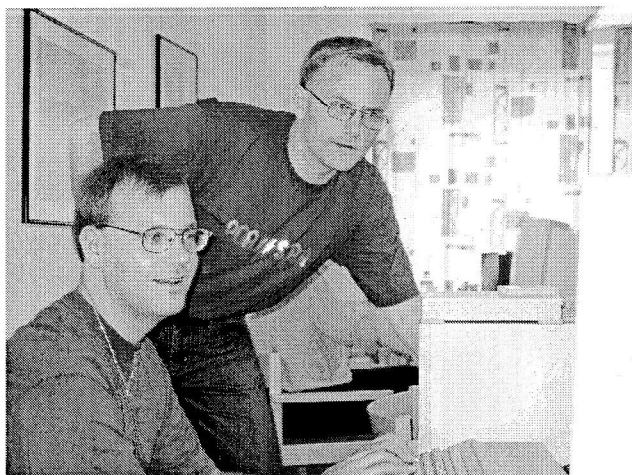
Mikael Ljungberg

Mikael satt med sin Falcon030 och körde program som MaFTP, webbläsaren CAB, e-posthanteraren MyMAIL, editorn QED, CDPlayer, chatt-programmet AtariIRC och packade med STZip och Lharc.

Innan NAS så drog jag igång en kanal på IRCnet med namnet #atarinas i hopp om att vissa förberedelser kunde göras via denna och under själva konventet var tanken att vi skulle kommunicera med dem som inte kunde närvara. På så sett fanns det en realtidsmöjlighet att komma i kontakt med oss och få information om vad som händer, vilka som närvarar och frågor om vad som säljs.

Detta gjorde att vi på NAS även kunde chatta med varandra om vi blev så slöa att vi inte orkade hojta eller gå de få meter mellan rummen vi satt i. Det var väl ingen jättetrafik på kanalen och vad jag minns var det bara en person som utifrån kontaktade oss denna väg. Vi kommer ändå att använda oss av denna möjlighet för framtida möten och försöka annonsera ut detta bättre i förväg.

Kanalen är fortfarande aktiv och är öppen dagligen av Paavo, är inne där ibland och pratar med honom. Den kanal som används av medlemmar i föreningen är annars #atarisak vilken är aktiv. Mikael och jag själv brukar var de få där, men vi har sett andra där, men de brukar försvinna på grund av inaktivitet där. Synd egentligen, för denna möjlighet att kommunicera är mycket billigare (om man har fast Internet) än att ringa och enklare än att svara på varandras brev vid en konversation.



Här sitter Mikael med sin Falcon på en bild med mig själv stående, som intresserad. Denna vinkel togs av Oskarshamnstidningen Barometern och användes som enda artikel av NAS02 i media. Bilden är tagen av Bertil Jälgard.

Mikael hade gångavstånd till lokalen, men cyklade så att han slapp släpa sin utrustning. Var närvarande alla dagarna och hade en del utrustning med sig, men lämnade vissa saker hemma som han tänkt ta med. Nedan följer vad som hände under fredagen där Mikael berättar kvällen med egna ord.

Fredagen 28 Juni

av Mikael Ljungberg

Efter en tids planerande och lite sådant i sista stund, så var det dags för NAS. Efter att ha ätit middag vi 17-tiden, så cyklade jag bort med

en Linux box att använda för att logga in på Telia Internet. Efter det cyklade jag tillbaka och hämtade en skärm.

När jag sedan kom tillbaka och närmade mig lokalen, såg jag en bil med två bekanta ansikten bredvid. Det var Nick Harlow och Tom Thomasson, som stod där. Jag visade dem hur de skulle köra för att komma rätt. Jag och Tom hjälpte sedan Nick att bära in alla Atari produkterna han packat sin bil full med, vilken kille.

En stund därefter kommer Kenneth Medin och har pahartik (Paavo H) med sig, jag fick gå ut och visa dem rätt de sista metrarna. Då ringer Mille och nämner att Erik Häll är på ingång. Jag hade lagom stoppat ner mobilen i fickan så ringer Erik Häll. Han hade redan kommit, jag gick ut och mötte honom och visade honom sista biten. Därefter stack jag hem och hämtade min Falcon och kopplade in den. Strax därpå började vi koppla ihop nätverket i lokalen och skulle logga in hos Telia. Det visade sig att Kenneth Medins inloggningskoder inte gällde för Telia Bredband Lan, så jag tog mig hem och hämtade mina inloggningskoder för mitt Telia konto, detta fungerade inte heller.

Vi samlade oss i pizzerian i lokalen bredvid för att avnjuta ett mål mat och samtalade med varandra, om vad problemet kunde bero på. Vi kom fram till att felet inte bestod i IP-adressens lånetid utan måste bero på MAC adressen. Efter måltiden tog jag mig hem igen och hämtar min Freesco router varvid vi kopplar ur Kenneth Medins hårdvarurouter.

Vid försök att nå routern via Telnet fick vi ett irriterande felmeddelande, testade att byta kabel utan resultat. Vid en koll i Erik Hälls medtagna PC med WinXP installerad kunde vi konstatera att XP helt enkelt tagit

IP adressen 192.168.0.1 där av felmeddelandet. Efter det hade ändrats

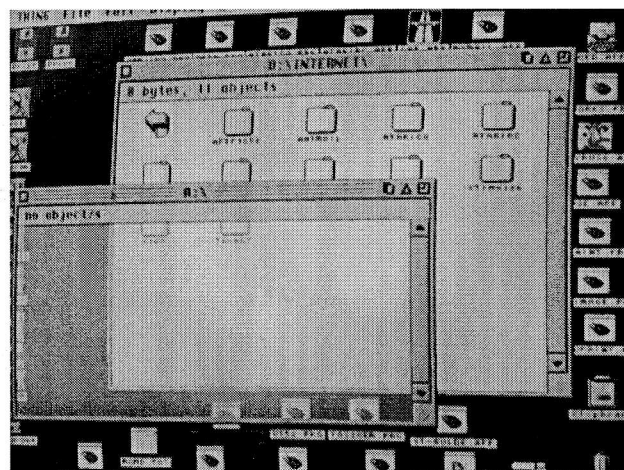
kunde jag logga in på Telia och allt funkade sedan som tänkt.

Fick lägga till en rad i rc_user filen i Freesco routern, så att den lade

till en route för Kenneth Medins Stacy som ligger på ett subnät

192.168.0.192 och gateway 192.168.0.129 Medins TT.

Kvällen och natten gick, vi körde IRC, http ftp och allt som gick. Nätverket funkade bra när vi trötta beslutade oss för att sova några timmar.



Här är en bild tagen på Mikael's desktop där det framgår att han valt att ha skrivbordet Thing tillsammans med operativsystemet MagiC.

Barometern

Oskarshamnstidningen dök upp under lördagen med en reporter och en fotograf. De frågade efter Mikael som hade kontaktat tidningen innan och språkade med han en stund. Mikael hänvisade dem också till mig varvid reportern gjorde vad jag kunde se, minnesanteckningar i ett litet block. (artikel på baksidan! reds anm!)

Resultatet blev väl som vanligt när media ordnar till en artikel. Det man sa, som man själv tycker är intressantast för konventet var inte riktigt det som kommer med. Kanske använde jag och Mikael för svåra beskrivningar i

våra utlåtanden eller så hade han misstolkat sina stödord i blocket. I vilket fall som helst, så är ju det positiva att media kommer och föreningen eller egentligen Atari i Sverige syns och att folk får vetskap om att det är aktiviteter inom detta område.

Anrika datorer på show

OSKARSHAMN

Det är datorerna Boles Royce, säger Mille Babic från Göteborg som är ordförande i Svenska Atariklubben, och just de gamla Atari-datorerna. Svenska Atariklubben höll under helgen "The Nordic Atari show 2002" i Oskarshamn.

Vi som väntat utan TV- och datorspel minns att de första Commodore 64 och Atariarna rymde dök upp.

Datorer som många i dag skulle beteckna som hopplöst föråldrade. Det höll inte uteslutsmanen i Svenska Atariklubben med sig.

Atari-datorerna är överlag moderna PC på vissa områden, säger Mille Babic.

Nägot som nästan 10 och 15 Atariutrustningar samlades i helgen i Oskarshamn för att kolla på datorer, träffas och utbyta erfarenheter.



Mikael Ljungberg hanterar dmt sin Atari Falcon som slutade tillverka 1993 och Mille Babic, ordförande i Svenska Atariklubben, tittar på.

FOTO: PER HAMMEVIK

Det är något visat med äldre datorer, ut i Europa är det här en stor grej. I Tyskland ordnar man till exempel 4-hjurs partyn, berättar Mikael Ljungberg. Att man inte får Oskarshamn.

Han säger att datorutveckling

en snabbt förvandlar datorer till vetenskap. Mille Babic berättar att man försöker Atari-datorer också användas. Att utveckla datorer är modernare sätt.

Men tänk att de här datorer

na blivit i alla dessa år. (Drygt 10 år, repeterar) användning säger Mille Babic och lägger dmt handen på en gammal tröja: är här, Atari.

OLA ANTONSSON

OLA ANTONSSON

Mikael utrustning

Mikael hade som mest i lokalen sin C-Lab Falcon Mk1 och två PC med Redhat Linux respektive Linux Slackware installerat i routern. Falcon hade en hårddisk på 365 MB och 14 MB RAM där MagiC 6.20 fanns installerat i med systemprogramvaran MagiCNet för tillgång till Ethernet. Externt hade datorn tillgång till två hårddiskar på vardera en GB i en minitower med CD-ROM.

Routern på NAS hade som sagt IP 192.168.0.1 som fungerade som standard Gateway för alla direkt anslutna till nätets backbone. Här hade Mikael Falcon IP-adressen 192.168.0.14 som togs hand om hans Hilgarte Ethernet Pocket Adapter.

Han hade även hubbar och kablar han placerade på strategiska platser på NAS. Annan utrustning som Mikael planerade att ha med på NAS men fick stanna hemma var hans Portfolio, en Atari STE, en MegaSTE och en ljudmodul för MIDI.

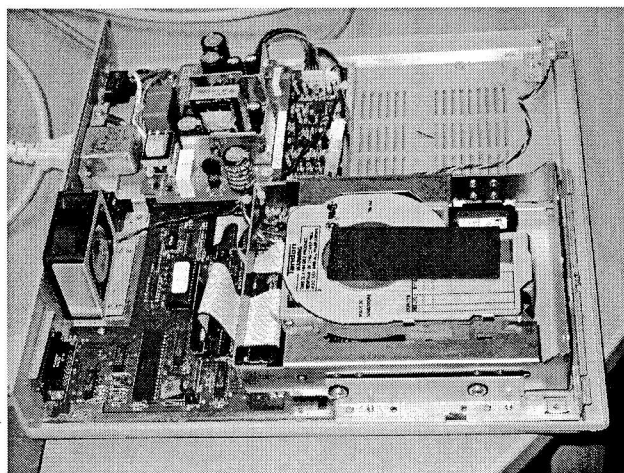
Information om Mikael förehavanden som Atarianvändare och andra intressen kan erhållas på hans hemsida med adressen <http://w1.703.telia.com/~u70313390>

Reino Nellerup och Henrik Johansson

Dessa båda kom tillsammans till NAS i det ögonblick jag själv med Bertil Jägrad dök upp under lördagen. Vi såg dem stå vid den bil de kom med funderandes hur man hittar den sista biten fram. Henrik är från Karlskrona och äger två Atari Falcon och har en bakgrund som musiker. Reino är Jönköpingsbo och hade tagit med sig en STE med diverse utrustning som bilden nedan visar.



En bra översiktsbild tagen av rummet Lövengrensåsa där vi ser Reino närmast kameran och Henrik intill. Paavo Hartikainen ser vi längst ned på samma sida och Mikael längst bort på motsatta med Kenneth längre fram. Saknas på bilden är Erik som äger de båda datorerna bredvid Paavo. Detta rum var alltså stommen i det vi kan kalla NAS backbone.



En fräsch och välputsad Megafile där inga dammkorn hittat till. Reino hade denna öppnad under ett ögonblick och det var en syn att beskåda.

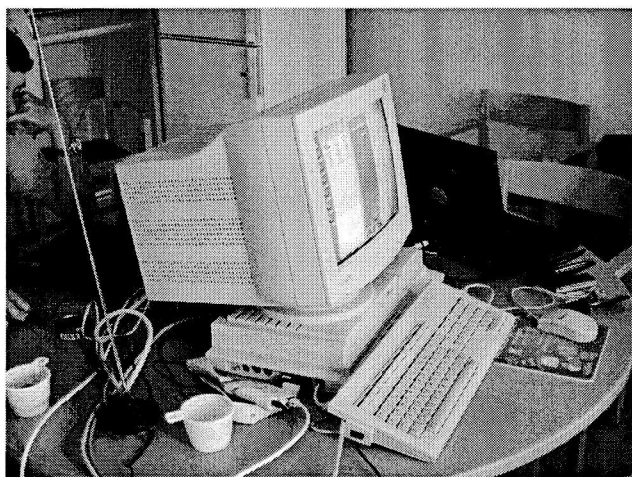
Både Reino och Henrik var uppkopplade till Internet via Kenneths TT030 efter att Kenneth hjälpt dem med kabel, STinG och inställningar dito. Inget som de planerat innan NAS, men hoppade på när möjlighet fanns.

Bertil Jägard, Mille Babic och Andreas Sjöö

Vi tre satt i ett eget rum med ett runt bord med tillgång till NAS LAN via en hubb och en lång TP-kabel, som Mikael Ljungberg dragit in till oss och Erik Häll lånat ut. Bertil hade med sig sin Atari TT030 som har 8 MB RAM och en GB hårddisk i sig. Det bästa med denna TT är förutom att den har gått under namnet STraight BBS är grafikkortet. Ett NOVA som ger ett flertal höga upplösningar och färgdjup. Bertil hade även med sig sin Atari JaguarCD, men dessvärre fanns ingen TV i lokalen eller någon som kunde ta med sig en mindre än Bertils egna widescreen. När SAK representerades på Amiga mässan var annars Jaguaren väldigt populär bland besökarna.

Detta rum vi satt i passade bra för oss då både jag, Bertil och Andreas Sjöö hade laptops med oss. I Andreas fall rörde det sig om att han följde upp sin artikel om STEem med att visa hur detta program i praktiken kunde dra igång klassiska spel från 16/32-bitars Atari ST med varianter. Alltså spel i Atari originalutförande och inte portade dito.

Själv hade jag med mig en laptop för att kunna föra en webbkamera i realtid och ge intresserade som inte hade möjlighet att närvara på NAS en chans att medverka, samt att jag satt på NAS och skrev vad som hände just till detta nummer av Atarimagasinet. Detta gav mig även en möjlighet att montera in bilderna från min och Bertils digitalkameror direkt till artiklarna. Dessa bilder inklusive videosnuttar webbkameran spelat in finns att beskåda via en länk från föreningens hemsida under avsnittet NAS. Där har jag även lagt in de bilder vi tog med digitalkamerorna. Har i efterhand även lagt in en hel del bilder från NAS2k där också.



Bertil anslöt sin TT till NAS LAN via hans Hilgarte Ethernet Pocket-Adapter med STinG. Han fick testat den version av MyMAIL, som släpptes på konventet, samt körde CAB vilket gjorde den till en allmän surfdator.



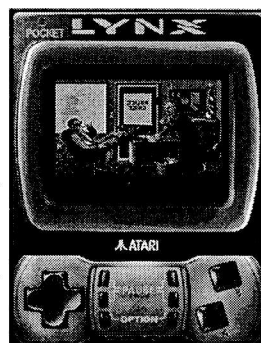
NAS 2002

Här ser vi Andreas Atari tröja, som han inte bara bär på NAS och det är bra då det vid ett flertal gånger hänt att folk stannat till och börjat prata om Atari i allmänhet. Detta borde fler av oss göra och inte som jag själv gjort, ramat in min fotbollströja med Atari loggan och hängt upp den på väggen hemma.

Pocketlynx

av Bertil Jägard

Satt en kväll och slö surfade lite för att se om jag kunde hitta något kul litet program till min handdator som jag använder på dagarna i min lastbil för att hålla koll på mina körningar med priser och annat. Det är en HP Jornada 720 som jag har och som jag trivs väldigt bra med eftersom den har ett riktigt tangentbord.



Nu undrar ni väl varför jag sitter och skriver om detta i vår förmåliga Ataritidning och det beror helt enkelt på att jag hittade en emulator för Ipaq där man kan spela sina lynx spel på denna pocketpc! För mer information hur man skall göra för att ta hem emulatom samt att

få det att fungera på sin Ipaq besök då www.pocketemulator.com



Hårdvara: Säljes

021017

Text: Jag har en Atari 520stfm som jag vill bli av med!

Namn: Daniel Johansson

P-nr, Ort: Uppsala

Telefon: 0708-742813

E-mail: prim@home.se

021017

Text: Atari laserskrivare SLM804 bortskänkes. Komplet med manualer. "Normalt" bruksskick.

Telefon: 070 639 36 70

020930

Text: 2st Atari 520 STFM varav en utbyggd till 1 mb. samt en skärm SM 124.

Pris: Bud

Namn: Bengt-Owe Frisk

Adress: Långbacken 3313

P-nr, Ort: 826 94 Norrala

Telefon: 070-682 04 023

E-mail: rockking@mail.bip.net

020909

Text: Atari 1040STFM med Notator och Unitor II (SMPTE-synk) och monokrom skärm.

Pris? Ge bud!

Namn: Gunnar Johnson

Telefon: 0739881450

E-mail: gunnarjohnson@email.com

020909

Text: Efter en hårddiskkrasch har jag tappat bort några beställningar på Atari-prylar - bl a IDE-adapter, mus-adapter och IDE-interface. Hoppas att ni läser detta och kontaktar mig, så jag kan lägga order hos leverantören på Nya Zeeland och äntligen få hem era prylar. :)

Namn: Holmerup Musik & Data

Adress: Oshögavägen 12

P-nr, Ort: 238 32 Oxie

Telefon: 040 - 611 30 86

E-mail: sales@holmerup.org

Hemsida: <http://www.holmerup.org>

020909

Text: Atari 600xl med atari 1064 64kb minnes expansion i mycket gott skick säljes....

Nät adaptern saknas tyvärr.

Skicka ett bud så ska vi nog komma överens..

Namn: Peter

P-nr, Ort: Rönninge

Telefon: 0708358767

E-mail: peter.ahlm@aromatic.se

020828

Text: Atari Mega 2 ST 4mb Ram + Megafile 30 MB + Monitor 194SM (19 tum svart-vit)+ tangentbord + mus, har använts på företag för Desktop Publishing. Köpt för ett bra tag sen. Inte använd på flera år. Alla komponenter i utmärkt skick.

Namn: Hans Ankarlid

Adress: Skorpionensgata 533

P-nr, Ort: 136 61 Haninge

Telefon: 070/4514988

E-mail: hans796@msn.com

020828

Text: Finns det någon sann Atarinostalgiker som vill ge ett hem åt mina gamla mer eller mindre fungerande Atariprylar. STE 4MB (Fungerar knappt) Skärm SM 124 Fungerar. HD Trinology Fungerar. En massa program och handböcker. Mest nytto-. Allt gratis mot avhämtning. Jag näns inte köra denna trotjänare på tippet.

Namn: Stig Norin

Adress: Sandstensvägen 4

P-nr, Ort: 752 67 Uppsala

Telefon: 018 469557

E-mail: stig.norin@teol.uu.se

020807

Text: Finnes! SCSI-HD med en s.k. ICD-Link och en SCSI-HD på 520 Mbyte. Alltihop kärleksfullt inbyggt i en MEGAFIL-låda, komplett med nätdel och kabel för ST-anslutning. Fullt fungerande och med Calamus m.m. ombord. Linken går att använda till annan SCSI-apparatur med för den händige.

Pris: 1400:- + p&p. Prutat och klart!

Namn: Bengt Adolfsson

Adress: Ljuragatan 73

P-nr, Ort: 603 51 Norrköping

Telefon: 011/120679 eller 0704/061105

E-mail: bebbe.adolfsson@swipnet.se

020807

Text: Joysticksraritet! Jag har en en "Terminator"-joystick. Den ser ut som en handgranat och känns som en. Den förbjöds för försäljning på Stor & Liten en gång i tiden p.g.a dess krigiska utseende. Men några hann säljas. Den levereras i den svarta, runda originalburken den såldes i.

Högstbjudande gäller på denna raritet!

Namn: Bengt Adolfsson

Adress: Ljuragatan 73
 P-nr, Ort: 603 51 Norrköping
 Telefon: 011/120679 eller 0704/061105
 E-mail: bebbe.adolfsson@swipnet.se

020712

Text: Atari Falcon 030, 4 mb RAM
 original intern HD (85 mb?)
 extern SCSI HD: Quantum 850 mb inbyggd i PC-tower
 Cubase Audio (original med nyckel)
 Zero-X (sampler prg, original m nyckel)
 Works, Paint mm
 SPD/IF (digitalt interface)
 JAM (19" rack, 2 in 8 ut)
 Atari sv/v skärm
 Allt är original och alla maualer bevarade
 Pris: 6000 (säljes pga av övergång till PC)
 Namn: Leo Berger
 Adress: kjellmansg. 13-325
 P-nr, Ort: 414 18 Göteborg
 Telefon: 0706- 97 57 72
 E-mail: leobergerxpj@hotmail.com

020601

Text: STE 520 uppgraderad till 4MB. Hårddisk, Trinology
 AHS-50, Bildskärm SM124, Mus, 2 joystickor, originalprg
 med manualer, Calamus, Redacteur 3, Fontkit+, Prodata,
 Hisoftbasic. Därtill ett par hundra disketter med fria
 program m.m. Själva datorn är defekt (bombar ofta) men
 det övriga OK.
 Prisidé: 500 kr eller anbud.
 Namn: Stig Norin
 Adress: Sandstensvägen 4
 P-nr, Ort: 752 67 Uppsala
 Telefon: 018-469557
 E-mail: stig.norin@teol.uu.se

020519

Text: Atari STE 520 (uppgraderad till 1024) med mus =
 500kr
 Monomonitor SM124 = 500kr
 Monitoromkopplare = 200kr
 Program bla DynaCadd osv = 100kr
 Trackball med glaskula som lyser i olika färger beroende
 på riktning = 600kr
 Matrissskrivare = 50kr
 Roland A3 Plotter = 1000kr
 Paketpris=2500kr
 Namn: Dario
 E-mail: d.bezzina@telia.com

020519

Text: Atari 520 STe uppgrad, till 1Mb.
 Skärm 12" SM124.
 Atari Mega ST2.
 4 st 520 ST.
 1 st 520 STfm.
 Diskettstationer SF354.
 Ett gäng instruktionsböcker till Atari.
 Ett gäng Nätadaptorer.
 Lite kablar och prylar.
 Detta är ett resparti från nerlagd försäljning.)
 Pris 1000:- eller högsta bud
 Atari 520 STe uppgrad, till 1Mb.Skärm 12" SM124. Atari
 Mega ST2. 4 st 520 ST.
 1 st 520 STfm. Diskettstationer SF354. mm. + div övr
 småprylar till Atari
 Namn: Peter Åsljung
 Adress: Kyrkv. 8
 P-nr, Ort: Hestra
 Telefon: 0370-335373
 E-mail: peter.asljung@user.bip.net

020501

Text: Atari 1040 STE + monokromskärm + cubase3.? ny
 TOS Funkar felfritt
 Namn: Martin Jonsson
 Telefon: 0709-641693
 E-mail: martinjonsson@yahoo.com

020413

Text: Dator: Atari 1040 ST, 2MB, med tillbehör och
 manualer.
 Namn: Olle Klys
 Telefon: 08-6642905
 E-mail: olle.klys@swipnet.se

020413

Text: Skrivare Star, nål 24, koppling till Atari-dator
 Namn: Olle Klys
 Telefon: 08-6642905
 E-mail: olle.klys@swipnet.se

020413

Text: Atariprylar säljes i bunt. 3 datorer 2ste+1stfm.
 Hårddiskar. 3Skärmar. 1Skrivare. Spelkontroller och
 många spel.Cubase original.Skrivare m.m.+ en amiga Pris
 ca 4567:- eller bud.
 Namn: Åke Näslund
 Adress: Sara Moraeas väg 137
 P-nr, Ort: 121 34 Enskededalen

Telefon: 070 2065050
E-mail: ke.nslund@telia.com

020413

Text: Atari 1040STf, skärm SM124 och Steinberg 24 original med manualer i kanonskick säljes för 500:-

Namn: Mats Almenius

P-nr, Ort: Eskilstuna

E-mail: mats.almenius@telia.com

020401

Text: Hej alla ATARI-vänner. Jag grävde lite i verkstan och hittade lite saker som någon kan behöva:

2 st. Philips-färgskärmar. 600:-/st. + p&p

4 st. SM124:or. 500:-/st. + p&p

1 st. Monitoromkopplare Mono/färg. 300:- + p&p

1 st. Mus/joystickomkopplare. 250:- + p&p

2 st. STFM med mus. 400:- + p&p

1 st. STE 4 Mbyte RAM med mus. 600:- + p&p

3 st. SLM804 (fungerade vid test) 700:-/st + p&p

2 st. SLM605 (fungerade vid test) 750:-/st + p&p

Nya DD-disketter, 50st för 100:- + p&p

Jag har även Amiga 500 ca. 16st. dessvärre utan nätdelar men det går ju att fixa för den händige.

300:-/st utan mus. + p&p

2 st. Amiga 1200, OBS! status okänd, 700:-/st + p&p

1 st. Amiga 600, OBS! status okänd, 600:- + p&p

2-3 st. C64:or med nätdelar. 300:-/st + p&p

Hör av Er om det är något som intresserar.

m.v.h Bebbe i Norrköping, SAK member 1137.

Namn: Bengt Adolfsson

Adress: Ljuragatan 73

P-nr, Ort: 603 51 Norrköping

Telefon: 011/120679 eller 0704/061105

E-mail: bebbe.adolfsson@swipnet.se

020325

Text: MAC emulator GCR till Atari

GCR Hårdvarumodulen sätts in i cartridgeporten och gör om din Atari till en MAC för att köra äldre Mac program

Trasig SM124 bildskärm Vem kan laga?

Namn: John-Erik Näslund

Adress: Fjällg 12 B

P-nr, Ort: 832 42 Frösön

Telefon: 063-132653

E-mail: john-erik.naslund@telia.com

020210

Text: Atari Falcon 030 16mb ram

1gb Fujitsu hd

Mitsumi cd rom

Nec multisync monitor

div prg,manualer..

Allt i mkt gott skick

Pris:4000:-

Namn: Peter ahlm

P-nr, Ort: Rönninge

Telefon: 08/53252635

E-mail: peter.ahlm@aromatic.se

020204

Text: Arbetsutrustning - med CALAMUS desktop - över 100 olika typsnitt.

ATARI Skärm monokrom SM124

ATARI SLM804 2 st (defekta)

ATARI SLMC804 2 st

ATARI MEGA ST4

ATARI MEGAFILE44

ATARI syquest (extra hårddisk ?) 2 st

ATARI MEGAFILE60

ATARI mus

ATARI trackboll

ATARI tangentbord

Universal Scanner

SYNTH: GEM90A (arabic scale) instruktion på italienska, engelska, franska, tyska, holländska och spanska. Schema-tiskt schema på engelska.

Är du intresserad att köpa allt - lägg ett bud och jag avarar om det är högstbjudande.

Svar: ATARI-annons 4 feb 2002

... med reservation för stavfel.

VÄLKOMMEN!

Namn: Marie-Sophie Ek

Adress: Skallgångsbacken 45

P-nr, Ort: 163 54 SPÅNGA

Telefon: 070-6954691

E-mail: ek.tauberman@mailbox.swipnet.se

Battle Zone

av Urban Berggren

En worms klon

Det här är något jag väntat på, en worms klon till vår kära Atari. Enligt min mening så har Battle Zone allt en worms klon skall ha, det är kul(!) det har många vapen, olika bakgrunder, möjlighet till att ändra namn på maskarna m.m., dessutom så är det gratis att använda vilket inte gör det hela sämre.

Spelet är skrivet av Ian och Andrew Gower och de har verkligen lyckats med att få med känslan från Worms spelen. Grafiken är kanske inget att hurra för men spelkänslan finns där och man kan inte undgå att fastna framför datorn när man satt igång Battle Zone. När det gäller ljudet så har de laggt in röster på maskarna precis som i originalet, dock inte lika många olika kommentarer.

En mycket bra detalj med spelet är att det finns möjlighet att skapa egna bakgrunder med hjälp av vilket grafik program som helst som klarar av att spara grafik filerna i degas format. Med spelet följer sex olika bakgrunder som man kan använda som utgångspunkt när man skapar sina egna.

Den enda riktiga nackdelen som jag har upplevt med Battle Zone är att det känns väldigt segt när man scollar skärmen.

Tyvärr har programerarnas hemsida försvunnit men Battle Zone finns att ladda ner bland annat från Atariforce hemsida

<http://atariforce.free.st/st/jeux/battlezn.zip>

Slutkommentar

Gillar du Worms så gillar du Battle Zone.

Betyg 7,5/10

Urban Berggren medlem 312 atari_man@hotmail.com

ATARI MAGASINET

NR 2/2002 © Svenska Atariklubben

ATARI

**Ansvarig utgivare/
Chefredaktör**
Mille Babic

Layout/Omslag
Bertil Jägard

Nyheter
Andreas Sjöo

Tryck
Chalmers Reproservice
<http://www.lib.chalmers.se/cthb/repro/>

Upplaga
150 exemplar

Adress
AtariMagasinet c/o
Svenska Atariklubben
c/o Kenneth Medin
Inärogatan 12
418 74 GÖTEBORG

Websida
<http://www.sak.nu/>

E-post
am@sak.nu

Internetleverantör



Information
Material i form av insändare, artiklar eller frågor som du vill att vi skall publicera emottages gärna. Texten skall vara i rent ASCII-format och skickas på diskett eller via mail till oss. Bilder kan skickas i IMG, GIF, TIFF, JPEG eller liknande format.

Klipp ifrån den lokala tidningen Barometern i Oskarshamn!

Anrika datorer på show

OSKARSHAMN

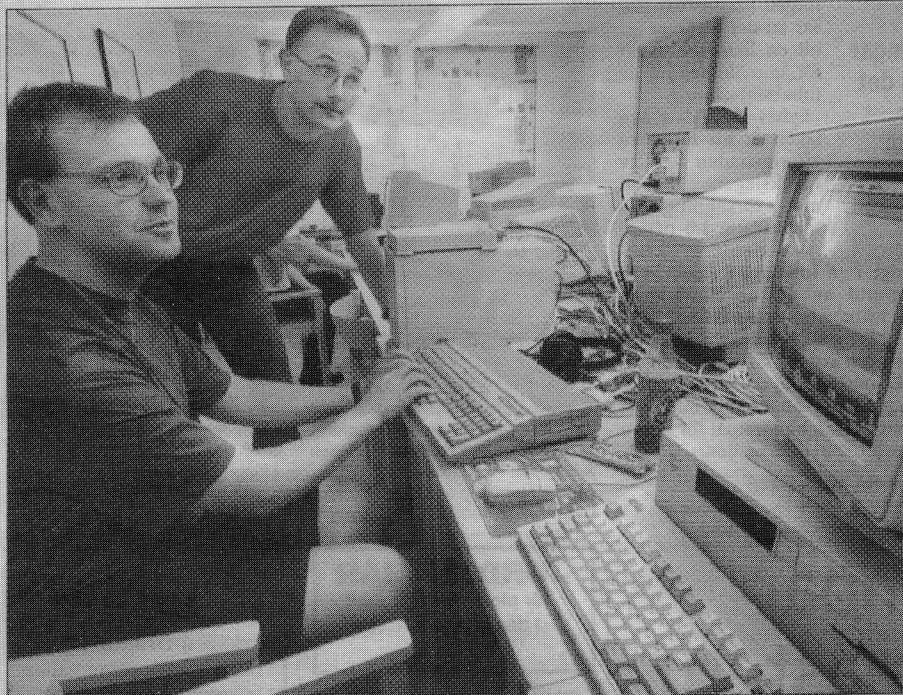
– Det är datorernas Rolls Royce, säger Mille Babic från Göteborg som är ordförande i Svenska Atariklubben, om just de gamla Ataridatorerna. Svenska Atariklubben höll under helgen "The Nordic Atari show 2002" i Oskarshamn.

Vi som växt upp utan TV- och dataspel minns när de första Commodore 64 och Ataridatorerna dök upp.

Datorer som många i dag skulle beteckna som hopplöst föråldrade. Det håller inte medlemmarna i Svenska Atariklubben med om.

– Ataridatorerna är överlägsna moderna PC på vissa områden, säger Mille Babic.

Någonstans mellan 10 och 15 Atarientusiaster samlades i helgen i Oskarshamn för att köra sina datorer, träffas och utbyta erfarenheter.



Mikael Ljungberg hanterar ömt sin klenod, en Atari Falcon som slutade tillverkas 1993 och Mille Babic, ordförande i Svenska Atariklubben, tittar på.
FOTO: PER HAMMENVIK

– Det är något visst med äldre datorer, ute i Europa är det här en stor grej, i Tyskland ordnar man till exempel 8-bitars partyn. berättar Mikael Ljungberg, Atarientusiast från Oskarshamn. Han säger att datorutveckling-

en snabbt förvandlar datorer till veterandatorer.

Mille Babic berättar att man förutom Ataridatorer också använder Atarikompatibla datorer av modernare snitt.

– Men tänk att de här datorer-

na hållit i alla dessa år, (Drygt 10 år, reporterns anmärkning) säger Mille Babic och lägger ömt handen på en gammal trojänare från Atari.

OLA ANTONSSON
ola.antonsson@barometern.se

I Nästa nummer:

Atari Portfolio Kommunikation Del 1

Vi kommer att titta på det i menyn inbyggda programmet för filöverföring, samt medlevererade programmet FT från Atari och även Intercom som utvecklades i Sverige. Hur den seriella respektive parallella adaptorn fungerar och till vilka typer datorer det går att ansluta till.

